KONAMI magazine

1998 VOL.7

FRANCE 98 FIFA WORLD CUP OFFICIAL LICENSED PRODUCT

OFFICIAL GOODS ©1996 J F A All Rights Reserved By JFA

コナミスポーツの神髄!
これがワールドクラスだ!!

Manufactured under license by KONAMI





WORLD SOCCER 実況ウイニングイレブン
WINNING ELEVEN 3
World Cup France '98

実況ワールドサッカー
WORLD CUP FRANCE 98
ワールドカップ フランス'98

調教がリアル、レースがリアル、勝利がリアル!

PS「ブリーディングスタッド2」

本当に自分の知識が磨けるぞ、共通の話題で告白を狙え!!

PS「ときめきの放課後～ねっ★クイズしよ♥～」

"………!秒読みに入ったスリル

PS「メタルギアソリッド」最新情報。

Free 無料

Manufactured under license by KONAMI

フランスへは勝ちに行く。

FRANCE 98
FIFA WORLD CUP
© 1994 ISL TM
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

ワールドカップ98公式ライセンス商品

WORLD SOCCER 実況ウイニングイレブン® WINNING ELEVEN 3 World Cup France '98

●出場国：本大会出場32カ国+8カ国。●地方予選、本大会予選、決勝トーナメントと戦うワールドカップ98モード搭載。●本大会メインスタジアムを含む3スタジアムを追加。●日・英・仏など6カ国語で実況。●作戦の充実で実戦さながらの現代サッカーが可能。●選手個人の詳細なパラメータ設定で、リアル さ倍増。●日本代表チームは全て実名。





●LとRで作戦実行
あらかじめ選択しておいた作戦を、ボタンひとつで発令!!
タイミングが重要だ。



5月28日発売
メーカー希望小売価格 ¥5,800（税別）
PlayStation® KCET

じっきょう 実況ワールドサッカー® WORLD CUP FRANCE 98 ワールドカップ フランス'98

●出場国：本大会出場32カ国+16カ国。●地方予選、本大会予選、決勝トーナメントと戦うワールドカップ98モード搭載。●本大会メインスタジアムを含む3スタジアムを追加。●作戦もディフェンシブ/オフェンシブなど、細かな設定で実戦さながら。●モチベーションなど心理面を考慮したリアルなゲーム感覚。●日本代表チームは全て実名。





●3Dスティック+ダッシュボタンC▽
同時押しでクイックフェイント、細やかな足技でドリブラー気分を堪能!!



6月4日発売
メーカー希望小売価格 ¥7,800（税別）
NINTENDO64 KCEO

'98年 コナミスポーツ、続々デビュー。

KONAMI SPORTS

コナミ株式会社

JFA OFFICIAL GOODS

MADE IN JAPAN

VOL.7 CONTENTS



N64 実況ワールドサッカー～WORLD CUP FRANCE'98～



ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3～World Cup France'98～ PS

※「N64= NINTENDO64」「PS= Sony Play Station」「SS= SEGASATURN」「GB= GAME BOY」「W95= Windows95」「AC= arcade」



夏→7月23日

までまってね!!

KONAMI SPORTS

PlayStation 対応ソフト
7月23日発売
価格5,800円(税別)

スポーツ・野球ゲーム

1〜2人プレイ　メモリーカード



じっきょう パワフルプロやきゅう

実況パワフルプロ野球®'98開幕版

かいまくばん

今度のPS版「パワプロ」のサクセスモードは
愛と青春の
高校野球編だ!!



オリジナル選手を育てる「サクセスモード」。「実況パワフルプロ野球'97開幕版」ではプロ球団に入団した選手を一軍入りさせるのが目的だったが、なんと！今回のパワプロはN64版と同じく、高校野球編なのだ。
高校野球編といっても、N64版とはシナリオもキャラクターも、ちょーっと違う！
まずは、手始めに登場人物を紹介しよう！

SUCCESS MODE-1

登場人物の紹介



主人公と同じ学年で、サッカー部員。学校一の俊足で、将来はサッカーの日本代表チームの選手になって活躍する予定。



チームメイト。主人公と仲が良い。こう見えても、運動神経はかなりいいらしい。



パワプロ君の野球チームの監督。前作の内本コーチに似ているが、親戚ではない。



保健室の先生。見ての通り美人である。「ダイジョーブ、ダイジョーブ」が口癖。危ない……。



不良生徒。中学生時代に野球の経験あり。今時珍しく、不良っぽい（？）格好である。



クラスメートの女の子。うまくいけば、彼女にできるかも……。

SUCCESS MODE-2

イベント紹介!!

今回の「パワプロ」は高校野球編ということもあって、高校生ならではのイベントがたくさんあるのだ。
不良にからまれたり、マネージャーと仲良くなったり……。
プロ野球編にはなかったイベントの一部を紹介しよう！



主人公が高校に入学するところ。ここからサクセスが始まるのだ。



練習中に監督に呼び出されることもある。「おまえに1つ言っておくことがある」ってナニ～!?



主人公、かなり嫌われてます。何があったんでしょう!?
ぶんなぐるとかまで言われてま

SUCCESS MODE-3

野球部のマネージャー登場！



かわいいマネージャーと仲良くなれるのも、高校野球編ならでは…の楽しみかたの一つである。
仲良くなってマネージャーのハートをゲットだ！

ポニーテールに黄色いリボンがよく似合う、かわいいマネージャー。

どーやってマネージャーと仲良くなるのか！？それは自分で考えて行動するのみ！ちなみに、マネージャーとこんなうれしいイベントもあるのだ！

質問コーナ～

●どうして野球部のマネージャーになったの？？



運動部のマネージャーになったのは、きらめく汗、そして努力と根性のスポーツが大好きだから……。

●好きなタイプは？



何にでも一生懸命な人。



夏休みの合宿中。なんと！マネージャーにマッサージをしてもらうところ。
これはおいしいイベントだ！（うひぃ～）
投手だったら「ムラッ気」を獲得してしまうかも！?←オイオイ

エキサイティングな新モード搭載!! その名も…

栄光と野生の

ホームラン競争だ!!



ぢゃ～ん!!



またまた登場のリポーター、ちゃまなかで～す。
去年のゲームショウで大好評だった「ホームラン競争」がモードの一つとして追加されたというウワサ。それじゃあ直々に、私がホームラン競争について紹介してみよう！のコーナ～。

……ホームラン競争ってナニ！？

ルールは簡単？ピッチャーが投げる10球の球をどれだけホームランにできるかを競う！
簡単に見えても、ちょっとしたミスでホームランを逃してしまうことがあるから、かえって奥が深いのだ。

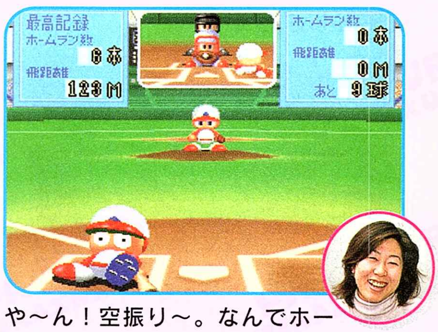
ホームラン競争をやってみよう！



……なるほど、要するに飛んできた球を打っちゃえばいいんですね？
で、打った球がホームラン！　だったら、ラッキーって感じですか？←ちゃうちゃう
なーんだカンタン、それじゃためしに挑戦してみましょ～。イエ～



ホームラン競争の時のピッチャーは、意地悪な球を投げてこないから、かーんたんにホームランを打てるはず…。



や～ん！空振り～。なんでホームランを打てないのでしょーか…う～、今度こそ……。



やったーホームランーっ！！！
イエ～～～～イ！
やっぱ、ホームランは気持ちいい～。

10球全部ホームランにするのはたいへん !!　だけど、パーフェクトをだすといいことがある！らしい……。
詳しくは、次号でお知らせできる！…………　はず。で～す？

第1回「パワプロ杯争奪！ホームラン競争」

美の饗宴

in KCE大阪～ッ





さっきの練習でちょっと自信がついたので、社内の女子社員4人でホームラン競争をすることにしました !!
もちろん、1位になった人にはご褒美があります！1位目指してがんばりましょー。
さて、今回参加するメンバーは
・ちゃまなか
・今回2回目の登場！松本さん
・初登場！の七野さん、佐藤さん
さて、この勝負どうなるんでしょう！？

READY GO!!



ちゃまなか：
やっぱ、ねらうのはパーフェクトでしょう！



松本：
それって、すごくむずかしいんじゃないの？



ちゃまなか：
割と打ちやすい球を投げるから、ダイジョーブ !!
（さっき練習したし……）
さあ、競技スタート !! まずは佐藤さんから !!



佐藤：
カーソルをあわせるのがちょっと、難しいかな……。
※ここで佐藤さん、初球からいきなりホームランを
叩き出す。





ちゃまなか：
おおー、いきなりホームランがでました～すごいですね！



七野：
ここでパーフェクトでちゃったら、すごいですね。



ちゃまなか：
さてさて、次は松本さんです！



松本：
簡単っていってるけど、結構難しそう
※松本さん、球は打っているけど角度が悪く、ファールやゴロがでる。







ちゃまなか：
あら～、惜しい打球ばっかりですね。もったいない。
さあ、盛り上がってきたところで、次は七野さんです！



七野：
コツをつかむまで、大変ですね。



佐藤：
とか言いながらも、七野さん、結構いい記録じゃないですか～。



ちゃまなか：
やっぱ、最後のトリはコナマガの花！KCE大阪の顔 !! の私でしょう !!!
見事な逆転をして見せましょう！



※しかし、ちゃまなかさんは、2回連続空振りしてしまって逆転できなくなってしまう。



………と、いうことで、結果発表～ !!
ちゃまなか：5本　　松本：6本
佐藤：6本　　七野：7本
優勝は七野さんでした～。
おめでとうございました～パチパチ



優勝者からの一言！

ホームラン競争には、こんな楽しい遊び方があるんですね！
みなさんも、お友達とやってみてはいかがでしょーか？

FRANCE 98
FIFA WORLD CUP
© 1994 ISL TM
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

KONAMI SPORTS

NINTENDO 64 対応ソフト
6月4日発売
予定価格7,800円（税別）
スポーツ・サッカーゲーム
1〜4人プレイ　コントローラパック

実況ワールドサッカー® WORLD CUP FRANCE '98

ワールドカップ フランス'98

ワールドカップ98公式ライセンス商品

日本代表!!

TEAM INTRODUCTION

GERMANY
FRANCE
ITALY
SWITZERLAND
AUSTRIA
NORWAY
DENMARK
ENGLAND
SCOTLAND
SWEDEN
SPAIN
PORTUGAL
HOLLAND
BELGIUM
RUSSIA
YUGOSLAVIA
CROATIA
ROMANIA
BULGARIA
TURKEY
JAPAN
S.KOREA
SAUDI ARABIA
U.A.E.
IRAN
AUSTRALIA
UZBEKISTAN
KAZAKHSTAN
CAMEROON
NIGERIA
S.AFRICA
TUNISIA
MOROCCO
EGYPT
LIBERIA
GHANA
U.S.A.
CANADA
MEXICO
JAMAICA
BRAZIL
ARGENTINA
COLOMBIA
URUGUAY
PARAGUAY
BOLIVIA
CHILE
PERU



CHECK!! ▷▷▷▷▷▷ CHECK!!



パッケージはW杯のマスコットキャラクターが目印だ!!

©1996 JFA

誇りを胸に、戦え！

N64で 頑張れ！日本代表チーム!! キミもワールドカップ98を体感しよう!!

『実況 ワールドサッカー』シリーズも本作で4作目。なんと、スーパーファミコンからのシリーズを通して『実況 ワールドサッカー』は世界中で発売されているのだ。特にヨーロッパ各国では絶賛を得ている。未体験のキミも、サッカーの本場が認めた『実況ワールドサッカー』を体感しよう!!

あれもこれも最新機能が満載だ!!

1 日本代表チームは実名で登場!!



◀30名の日本代表選手が登場。もちろんアジア予選で大活躍した選手も含まれているぞ。

コナミのスポーツゲームの特徴と言えば『実況』である。本作では、テレビ朝日アナウンサー 田畑祐一氏が担当。もちろん、日本代表チームは実名で実況されるのだ!!

3 選手のアクション数は2倍にアップ!!



◀相手DFの攻勢を、軽～くあしらうなんて当たり前のアクション!!

◀キミの放ったスルーパスから、華麗なシュートにつながるか!!

簡単な操作で、リアルなアクションが楽しめる『実況ワールドサッカー』。シュート、ドリブルは勿論、フェイント等も含めてアクション数は2倍にアップしているぞ!!これだけのアクション数は、CD-ROM機では不可能なのだ!!

2 作戦設定はより高度に、より多彩に!!



◀近代サッカーにおいて、日々緻密になっていく作戦の数々。高度で、多彩な作戦を駆使して激戦を勝ち抜け!!

作戦設定の自動発令が可能に!!何と発令時の条件まで設定できるのだ!! キミの考えた作戦次第で、試合の流れは大きく変わってくるだろう。ガンバレ！日本代表チーム！

4 モチベーションシステムとは？!



◀モチベーションシステムとは、現在のチームの精神状態を表すシステムだ。例えばホーム、アウェー、キャプテンの人選等で変化する画期的なシステムなのだ!!



このマークがチームの状態を表しているのだ。

どんなに実力があっても、必ず勝つとは限らないのが勝負の世界。そんな勝負の駆け引きを、ゲーム上で可能にしたのがモチベーションシステムなのだ!!

MAJOR Aの独り言

作戦倍増、初心者にも簡単に使える作戦オート機能、選手の心理まで描写したモチベーションの導入、モーション数も倍増で細やかな動きまでこだわって作りました。選手の特徴までリアルに再現したサッカーゲームの最高峰 実況ワールドサッカー"ワールドカップ版"です。実名で実況される日本代表チームを優勝に導け！！

前作に比べ、5倍以上の時間と64 bit CPU パワーをフルに使ったCPU対戦を十分に堪能してください。

指の皮、厚くなるまでプレイしろ！！

♪眠れない夜とUP日には～忘れかけてた～バグが蘇る～(おいおい。)なにわともあれ、世界一のサッカーゲームをお楽しみあれ。

景気回復の突破口になれば、という思いがこめられています。

今回のオープニングムービーは期間的にもデザイナーさんが頑張った部分だと思います。

♪AH～ 貴方をきっと～ 虜にしてみます～♪

●順不同/筆者MAJOR Aの人たち

7つのモードを遊びつくせ!! by MAJOR A

MODE 1	**オープンゲーム** 1～4人対戦&協力プレイ	対戦用のゲームモード。友達と試合をするなら、このモードで熱くなろう!!
MODE 2	**ワールドカップ98** 1人用/1～4人協力プレイ	地区予選リーグから、決勝トーナメントまで勝ち抜くモード。地区予選、予選リーグでは上位進出を目指そう!!
MODE 3	**ワールドリーグ** 1人用/1～4人協力プレイ	全48ヶ国の総当たり戦が楽しめるモード。キミのプレイが、サッカーの歴史を変えるかも？!
MODE 4	**P.K.戦** 1～4人対戦&協力プレイ	対戦用のP.K.戦モード。相手GKの動きをよく見て、ゴールの隅を確実に狙っていけ!!
MODE 5	**シナリオ** 1人用/1～4人協力プレイ	16種類のシナリオが選べるモード。与えられた条件はシビアだが、クリア後には達成感に満ちているはずだ!!
MODE 6	**トレーニング** 1人プレイ	練習用モード。試合に勝つためには、ゲームと言えども練習が必要だ。このモードで初心者の人は練習をしよう!!
MODE 7	**オプション**	選手作成、各種選手エディット、設定ができるモード。キミの名前をつけて選手を作り、世界の舞台で活躍だ!!

ああっやっぱりシュートしたいっ!!

キミの華麗なシュートをリプレイ画面でCHECK!!



う～んっ、感激っす。夢の舞台での初ゴールっす。3Dスティックをグリグリ操作して、世界の頂点を極めるっす!!

●このゲームの日本代表チームは、登録が30人までのシステムになっております。ゲームに登場する日本代表チームは1997年アジア最終予選に出場、もしくはベンチ入りした選手と1998年の対オーストラリア戦(国際Aマッチ)に出場した選手です。なお、背番号は実際の背番号と一部異なることがあります。

真（オリジナル）の天国か。偽（コピー）の天国か。





NINTENDO 64 DRAMATIC RPG

HYBRID HEAVEN



ときめきメモリアル　がんばれゴエモン　ツインビー



▲ツーショット　▲ツーショット　▲ツーショット

▲キャラクターのみ　▲キャラクターのみ　▲キャラクターのみ

この他にときめきメモリアル・がんばれゴエモン・ツインビーのそれぞれのステンシルを選べるよ！
大好きなキャクターの名前と一緒に君の名前も入れられる！！
ツーショットだけでなく、キャラクターのみでもOK!!
さあ、急いで申し込みしょう！！

■お申し込み・お問い合わせは
コナミ・エンタテインメント・クラブ PPCセンター
TEL：03-3490-8929（受付時間：土日祝祭日を除く10：00〜18：00）
電子メールアドレス：infokec@now.co.jp
住所：〒141-8737　東京都品川区西五反田3-9-15　吉田ビル
PPCホームページアドレス：http://www.skynet.ne.jp/konami/
KECホームページアドレス：http://kec.konami.co.jp/

らくがきっず

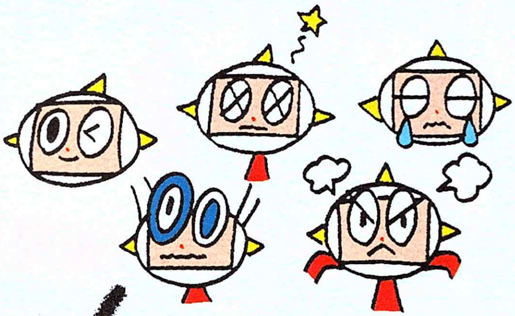
RAKUGAKIDS™

NINTENDO 64 対応ソフト
98年夏発売予定
価格未定

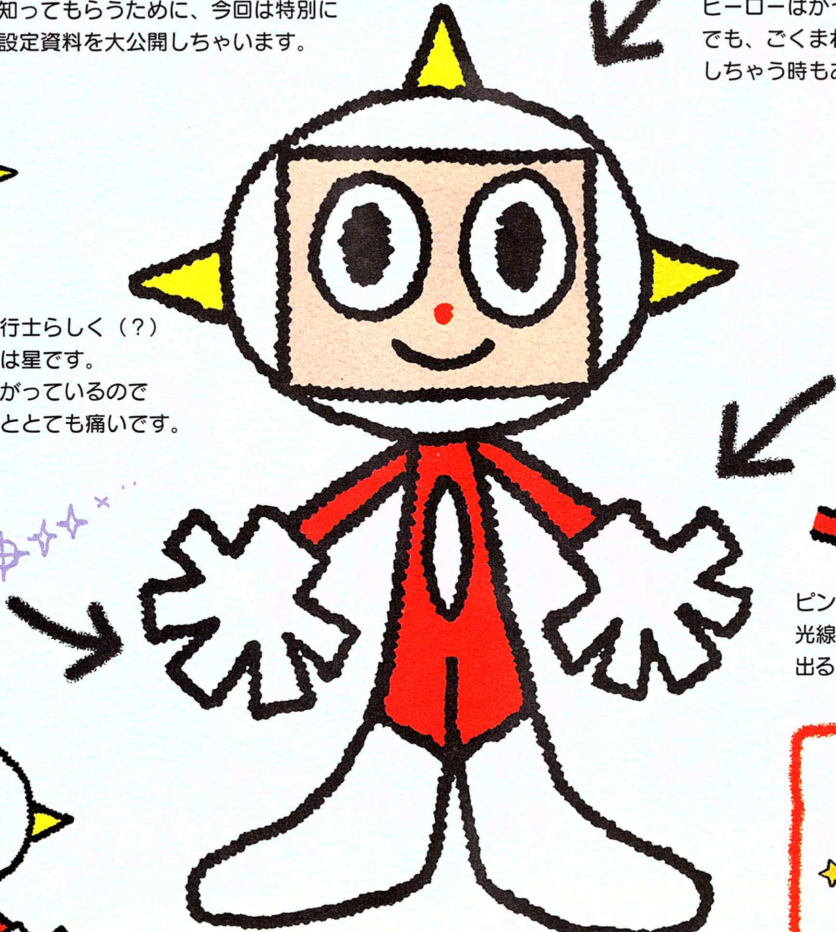
対戦格闘ゲーム

Astronots

このゲームのヒーロー「アストロノッツ」。
お仕事は宇宙飛行士。
でも本当は、不思議なクレヨンで描かれたラクガキなのです。
悪者をこらしめるために誕生しました。
みんなに彼の事をよく知ってもらうために、今回は特別に
アストロノッツの極秘設定資料を大公開しちゃいます。



ヒーローはかっこよくなくてはなりません。
でも、ごくまれに泣いたり、怒ったり
しちゃう時もあります。

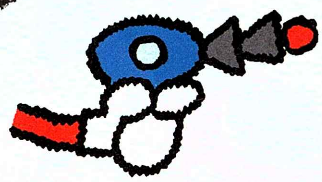




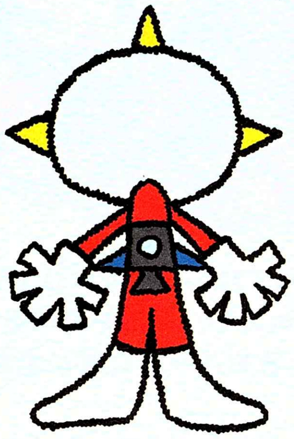
宇宙飛行士らしく（？）
パンチは星です。
先がとがっているので
あたるととても痛いです。

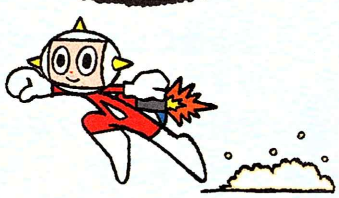






ピンチの時は光線銃でバキュン！
光線以外にも、たまにすごい物が
出るという噂です。





後ろ姿。ジャンプやステップなど、必要に応じて
出現する便利なバーニア＆ロケットを搭載。
これで空も飛んじゃいます。（火傷注意）

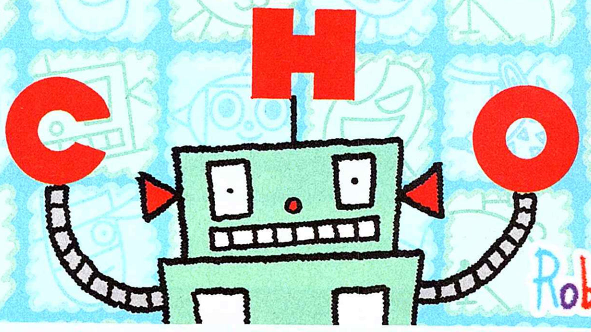


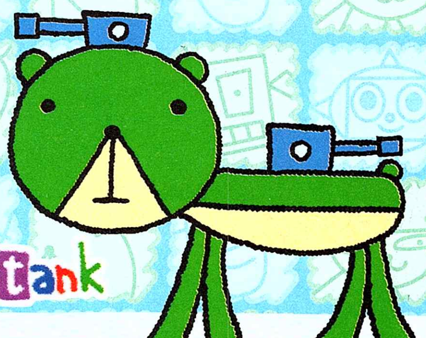
アストロノッツの必殺技。
敵をロケットにくくりつけて
宇宙に飛ばしてしまいます。



Mamezo

このゲームの悪者。
「イジワル攻撃」＆「卑怯者攻撃」
を得意とする根性悪いヤツ。

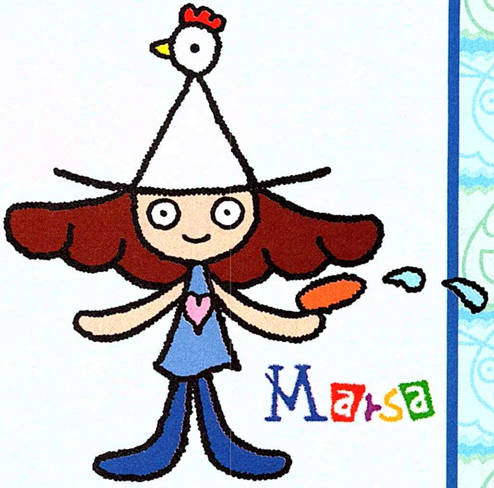




描く闘ゲームってなに？

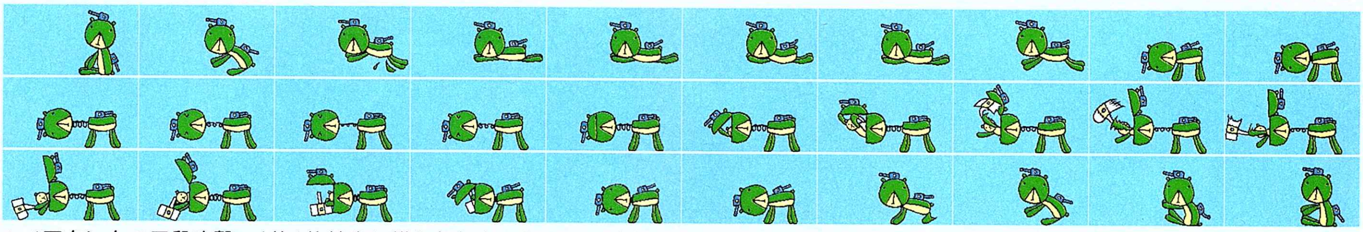
全く新しいタイプの格闘ゲーム…
もとい、描く闘ゲームの登場です。
子供たちの手で描かれた可愛らしいラクガキが画面いっぱいに大暴れしちゃいます。
キャラクターの動きは、思わず笑っちゃうものやとってもかわいいものなど、行動の1つ1つがとっても面白い、そんな、見てプレイして楽しい描く闘ゲームなのです。





アニメパターンがすごいんだって！

このゲームでは、キャラクターのコミカルな動きを再現する為に、1カット1カットを綿密に描きおこしています。しかも、細かいコマ割りをしているので、アニメーションはとってもなめらか。こうして出来たアニメパターンは、何と5000枚以上にもおよぶそうです。



▲ベアタンクの三段攻撃。1枚1枚綿密に描かれたカットに、開発者のこだわりが見えます。

育成モードも入ってるよ





このゲームのもう一つの要素、それが育成モードです。
キミが育てたキャラがアルゴリズムに従って、自らの判断で戦っていく様子を観戦。
どの様なキャラに育てるかは、キミ次第！

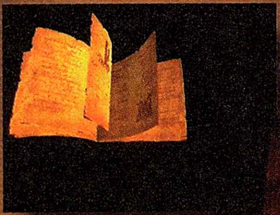


★画面は開発中の物です。



3Dフルポリゴンが奏でる、美しき恐怖の旋律・・・

NINTENDO 64 対応ソフト
発売日未定
価格未定
アクションアドベンチャーゲーム




⬇ネクロノミコン
不気味なレリーフを彫り込まれた革表紙の本。

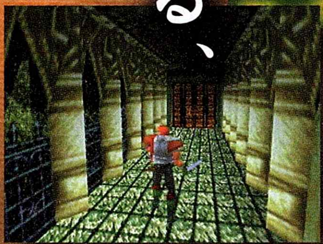


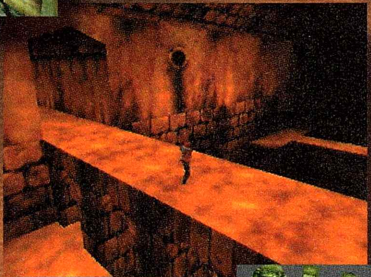

▲バイオリンを弾くマルス。

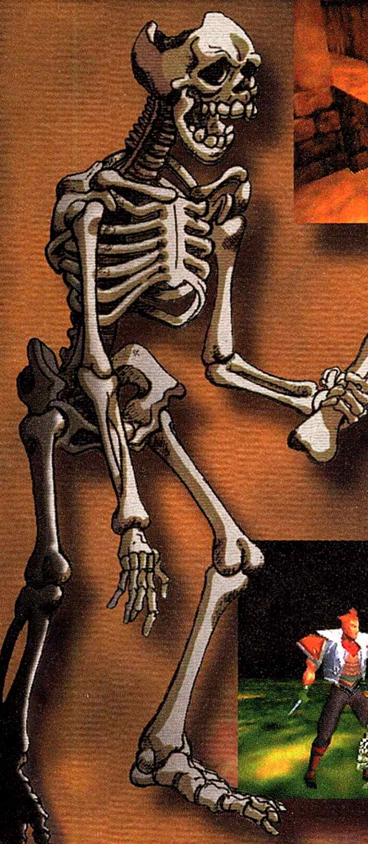




⬆時計塔
「悪魔城」の象徴とも言える大時計塔。空へ向かって伸びる階段は、あの忌まわしき伯爵の間へと続くのだろうか…？







➡リザードマン
湿地帯に生息する亜人類（デミヒューマン）。バトルアックスと盾で武装している。





悪魔城ドラキュラ3D(仮称)

N64実機画面公開スペシャル 第２弾！！



⬆骨柱
お馴染み、悪魔城内防衛の要。
魔獣のドクロから作られた自動砲台。













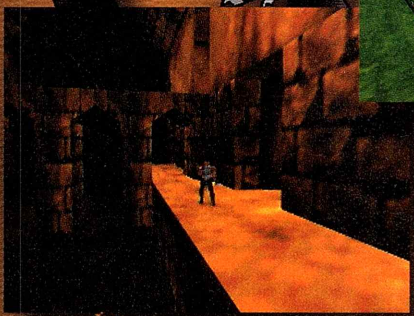
➡シュナイダー&ヘルハウンド
雷鳴とどろく夜の森を「悪魔城」に向かって突き進む主人公。３つ首の魔獣「ヘルハウンド」が彼を取り囲んでいる。













➡キャリー
たった一人悪魔城に乗り込んだ彼女は、自分の血に流れる「力」の謎を解き明かすことが出来るのであろうか・・・。

⬆デビル・アーマー
装飾用の鎧に悪霊がとりついたモンスター。
大剣の一撃は岩石をも両断する。



福岡市　甲斐織絵さん

コナマガでは、引き続き「一郎二郎」「山田鈴木」(VOL.5参照) のネーミングを募集します。新しい名前の理由や由来も書いて下さいね。イラストも大歓迎！！
ハガキには必ず、住所、電話番号、年齢を書いてください。

＜宛先＞
〒650-0046　神戸市中央区港島中町７-３-２
株式会社 コナミコンピュータ エンタテイメント神戸
「ドラキュラ3D」係

⬅超綺麗なイラスト付きです！
「チッ」とか言ってキャリーが舌打ちしてるんですけど、実際こういうキャラクターなんでしょうか…？
開発チームの声
「あながちハズレでもないですよ。結構、近い感じかも」
え～っ、マジで！？


PlayStation
FOX GROUP OF ISLANDS
"" マークおよび" PlayStation "は株式会社ソニー･コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR
SOLID
KCE japan
Konami Computer Entertainment Japan Presents. A Game by HIDEO KOJIMA.


http//:www.konami.co.jp/kcej
M A X I M U M T H R I L L
小島秀夫監督最新作 1998年9月3日(木)発売予定
KCE JAPAN

きらめき高校
職員室

6月○日（金）

ホームページ上でも、
時々感想アンケート等を行っています。
一度覗きに来てくださいね。
（URL　http://www.konami.co.jp/kcej）



DISC 2枚組
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

「ちょっと…いやもっと 片桐さんが好きになりました」

「ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2 彩のラブソング」が発売されてから早2ヶ月。
今回はユーザーのみなさんから寄せられた感想ぎっしりでお送りします。
まだ「彩のラブソング」をプレイしていないって人は、ぜひプレイしてから読んでくださいね。

「彩のラブソング」と出会えてよかった。



◆久しぶりに、**切ない想いを味わいました。**高校時代に、僕もバンドをやっていたので、色々懐かしいところもありました。ギターまたはじめようかな。とてもおもしろかったです、ありがとう。
（ヴォーカリストさん）

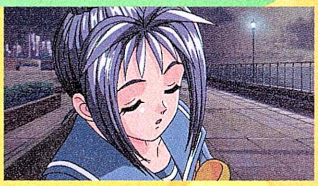
◆『虹色』とはまた違った類の感動、特に『せつなさ』が前面に出た、**じわじわと湧き上がってくる感動**があったように思います。サブキャラのストーリー、特にみのりちゃんのは、本気で泣けました。最高です！
（阿部哲広さん）

◆片桐さんがこーんなに**チャーミングな娘**だと知ることができて嬉しいです。公園の水飲み場での失敗とか、すごくかわいいですねー。あとは僕も9月30日生まれなので（随分と歳が離れてしまったが）、彼女に「9月30日」って、連呼してもらって楽しんでいます。ばかみたいだね。ふふふ。
（新端の桃あかりさん）

◆彩のラブソング、最高です。エンディングが**感動と笑い**が入っていていいです！次は、誰のドラマシリーズか楽しみです。頑張って制作して下さい。
（AKINAさん）



片桐さんらしく…



◆一番印象に残ったのは最初に片桐さんと**夕陽を見るシーン。**久々にまともな青春ドラマを見た感じがします。素直に感動しました。
（mk3さん）

◆**帰り道**の川の表現がすごくいい！　あと夕日のシーンの表現もGOOD!
（村手　崇さん）

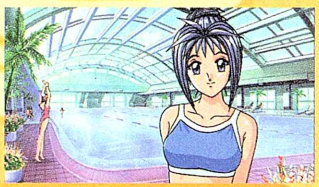
◆夕日を見に行くところとか、セッションに飛び入り参加するところとか、**とっても片桐さんらしくて**良かったです。あと遠回りの話とかもお気に入りです。
（ぴーたーさん）

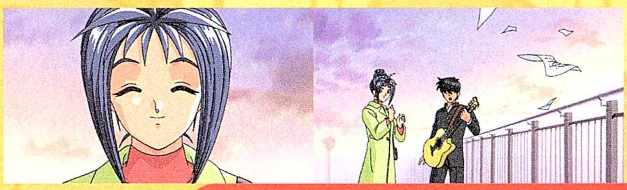


もっと、もっと片桐さん

◆「私ね？　誰かのためにっていうの苦手なのよ。それって結局、無理してるって事でしょう？　自分が楽しくないって思ったら、きっと楽しくないの伝わっちゃうわ。そしたら相手も楽しくなくなる。…そういうのって悲しくない？」…僕が片桐さんのファンである理由が**このセリフに集約されている**気がします。このセリフを考えた方を尊敬します（笑）。
（パラノ・スズキさん）

◆最初、水泳ゲームがかなり難しかった。**最初のひと掻き**が重要と気づいてからは楽勝になりました。
（トミーさん）





やっぱり片桐さん！

◆最後に片桐さんの乗ってるはずの飛行機を見送った主人公の前にあらわれる片桐さん。お約束だけど、**トリハダがたつくらいジーンとしました！**（すんさん）

◆If there is a test of creating song at the end, it will better. And, the happy ending with 3 different songs is good , **I like it!**（最後に曲を作る時にテストできればもっと良かった。異なった3曲のハッピーエンディングがあるのが気に入りました）
（Mak Ying Wai Felixさん）

◆ラストの伊集院はカッコ良すぎます。**思わず、惚れそう**になってしまいました。
（あぼさん）

◆できれば、大団円よりか、主人公と片桐さん**二人だけで演奏**してしっとり終わってくれたら良かったなあなんて。1コーラス目は、その二人の演奏なんですけど、2コーラス目あたりから他の楽器も入ってくるみたいな感じで。
（あっちこっちさん）

◆**エンディングの曲が最高!** どれもお気に入りです。できれば、クリア後はエンディング曲がすぐに聞けるモードが欲しかったな。（沙門さん）

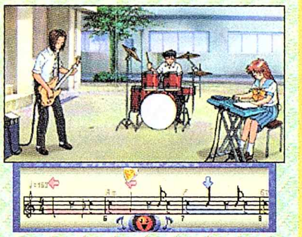
ちょっと気になるバッテン娘



◆虹色の時もそうでしたが、どんどん感情移入されていき、最後に泣きが入っていきました。特に、みのりちゃんシナリオなんて、前作でのみのりちゃんの気持ちがわかっているだけに、**もう、泣くしかないでしょう。**自分でのお気に入りランクベスト３に入ってしまいました。
（のりゆき　たけしさん）

◆片言英語で、本編ではちょっと個性的な片桐さんですが、その個性を感動へ結び付けたのはすごいと思います。ちょっと…いやもっと片桐さんが好きになりました。でも、今回それ以上に見直した…いや、好きになったのは「みのりちゃん」です。虹色では、正直ゲームの中の主人公以上にライバル視（笑）してましたが、**今回はそのまったく逆でした。**これからはみのりちゃんの、「バッテンの勝ち気な女の子」っていう印象が良い意味に変りました。もう一度、虹色をやりたいです。
（えんとつさん）

ピックは全部で9つ!



◆ギターゲームがかなり良いカンジ。ギターなんて弾いたことのない僕でも、なんとなく**演奏している気分**になるし（笑）。他のミニゲームもおもしろいものが多く、「おまけ」モードばかりやってます。vol.３のミニゲームにも期待してますよ！（C-91さん）

◆嗚呼懐かしや「スタークラッシャー」。**鬼畜**なまでの攻撃に感動しました。（%さん）

◆**砂肝。**
（好雄サイコーさん）

◆紐緒さん、電脳部ゲームの時のセリフも最高に**格好良かった。**（唯名れもらさん）

◆ときめもキャラ**全員出演**のミニゲーム集みたいなのがやりたくなってきました。出してくださーい！
（カルトブラウンさん）

番外　密かに大人気、番長

◆番長カッコ良すぎ！　戦いの後、一瞬**夕焼け**になるところが最高！　３作目も番長の出演を希望します!!（４人目の不良さん）



もうひとつのせつなさ…

◆鈴音ちゃんの告白の所で悲恋に終わるのに告白してきたところがあまりにも切なくて**「じーん」ときた。**（如春さん）

◆みのりちゃんや、鈴音ちゃんのように**新キャラのエンディング**もつくってほしいなぁ。
～ドラマシリーズでは無理だろうけど・・・
（ひろさん）

◆鈴音の涙の告白シーン。**片桐さんと別れよう**と本気で思った。（さる丸さん）

◆徹底的に片桐さんを避けていれば鈴音ちゃんとの**ｈａｐｐｙ　ｅｎｄ**が見られるかと思っていたので、最初に見たのは、ｂａｄ　ｅｎｄでした。という訳で、次回作にも鈴音ちゃんをだしてください。今回のみのりちゃんくらいは、だしてください。（水野　能之さん）

◆**「『彩』なんて入るんじゃなかった！」**って言う鈴音ちゃんの声がとても心に残ります。vol.３はどうなるかは分かりませんが、誰がヒロインでもまた僕たちを感動させてくれることを願ってぜひ買いますんで、すばらしい作品を期待しています。（Maidoさん）

――では、最後にドラマシリーズ開発スタッフからのメッセージです。
いつもたくさんのお便りをありがとうございます。KCEジャパンに届いたお便りは全て開発スタッフで回覧して読ませていただいています。これからも、感想やvol.３への期待・要望等みなさんの声を聞かせてください。そして、

ドラマシリーズ完結編に期待してください！



ときめきメモリアル® ドラマシリーズ vol.2
彩（いろどり）のラブソング™

Vジャンプ5周年記念ソフト！　新タイプのボードゲーム!!

グリントグリッター始動！

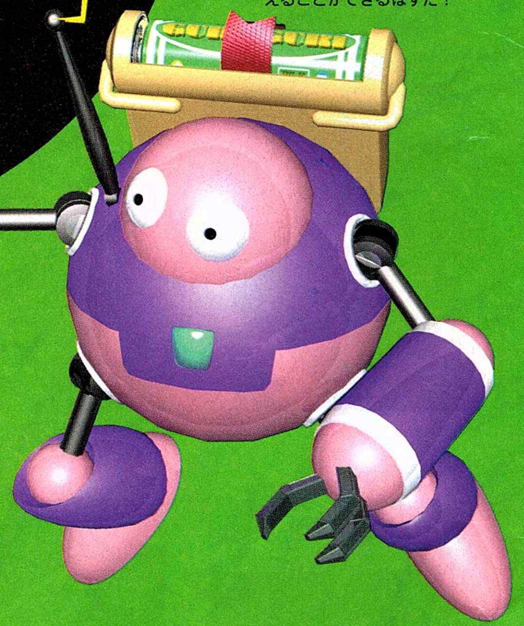
「グリントグリッター」とは、ピカピカ光るものを取りにいく人という意味。
そう、不思議な島をめぐり、宝を探して集めることが目的なんだ。
相棒のロボと、大きな夢をいっしょに探しにいきませんか？



▶助けたり助けられたり、主人公とロボは一心同体。喜びも苦労も二人三脚だ！



▼こいつが主人公の頼もしい相棒「ロボ」。二人で助け合えば、きっとどんな困難でも乗り越えることができるはずだ！







▲これが、冒険の舞台となる島。もちろん、この島に挑戦するのは主人公だけではない。ライバルキャラクター達が主人公とロボを待ち受けているぞ！

＊画面写真は全て開発中のものです。

Glint Glitters
グリント　グリッター

KCE Japan


育成型カードバトルゲーム
KCE Shinjuku PRESENTS
低気圧王を倒して、日本全国を晴れにしよう!!
突如、日本全土を黒い雲がおおった!『ボーイよ、これは低気圧軍の反乱じゃ！このままでは地球全体がダメになってしまう……おまえの力でこの黒雲を取り除いておくれ!』『ハイっ！お任せ下さい！高気圧王様!』かくして低気圧軍と高気圧軍の熱き戦いが今始まった!!
ぼくがウワサの高気圧ボーイだよ！
いっしょに戦おう！
7月2日 発売決定!! ¥3.980(税別)
モンスターのひ・み・つ
左が高気圧軍、右が低気圧軍のモンスターなんだ。
バトルに勝つと、低気圧軍モンスターが手に入るんだ！
あめダス【めぐみのあめゾク】あめゾクが年間どのくらい雨を降らせているのか?を教えてくれるデータ集めが好きなモンスター。
くだりぎみ【おおあめゾク】低気圧軍を招き入れる力を持っているモンスター。いつもおなかをこわしていて機嫌がわるいヤツ。
レンズ【くもゾク】透き通ったレンズの様な雲を作るモンスター。美しい瞳は七色に輝いている。
ヨドミ【くろくもゾク】大気の流れを止めて、空気を停滞させるモンスター。低気圧を悪性化させる力を持っている。
シンセツ【ゆきゾク】一番最後に降るやわらかい雪のモンスター。誰にでも親切でみんなに好かれている人気者。
ゴウセツ【れいとうゾク】ゴーゴーと吹きまくる雪のモンスター。自分勝手でみんなに迷惑をかけまくっているヤツ。
バトルで3勝したほうが勝ちなんだ！
最高35枚までもてるカードを使って、戦うんだ。1回のバトルで使用するのはその内の5枚のカード。うまく組み合わせて、低気圧軍をやっつけろ!!
ボタンをおして
©1998 KONAMI
©1998 STUDIO SYUN
ボタンを押してスタート!!
消したい雲を選んで・・・
1/ 7
オフショワ hPa 1028
メグミ hPa 1017
オフショワ hPa 1029
ダイビングモ hPa 1016
メグミ hPa 1017
くわしくみる にがす
じゅんばんをかえる
スタートボタンをおすとバトルかいし！
使うモンスターを選んで・・・
コブリ hPa 1012
バクライ hPa 984
ボタンを押してバトル開始!!
こうきあつ
高気圧ボーイ TM
Nintendo GAME BOY
© 1998 KONAMI © 1998 スタジオ旬
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。


＊画面、イラストは現在開発中のものです。
週刊少年ジャンプで大好評連載中の遊戯王がゲームに!!
体験版も出て、もう発売まで待ちきれない。
「遊戯王モンスターカプセル
ブリード&バトル」を徹底分析だ!?
このゲームにはモンスターを育成する「ブリードモード」と、育てたモンスターを戦わせる「バトルモード」があるのはもうみんな知ってるよね。今回はもっと詳しくこのゲームを説明するぞ。
登場するモンスターはなんと100種類以上!!
BREED and BATTLE★YU-GI-OH!★MONSTER CAPSULE★
YU-GI-OH!
遊戯王
モンスターカプセル
ブリード&バトル
TM
©高橋和希/集英社 ©1998 KONAMI
PlayStation
"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。
98年7月23日発売予定!!

KCE Shinjuku PRESENTS

1 箱庭を作ろう!!

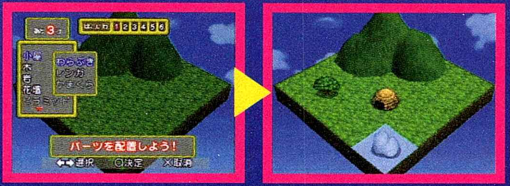


箱庭の土台を決めよう。土台にはそれぞれ環境の違う7コの土台があるぞ。



＊2つの箱庭を合体すると2匹のモンスターを同時に育てることもできるぞ。

土台の上に置く、き・いわ・こやなどのパーツを選択して箱庭の完成だ。



2 モンスターを育てよう



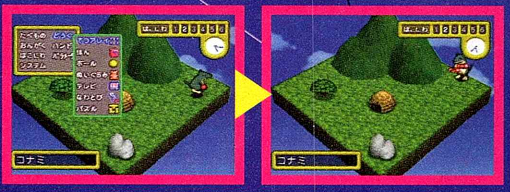


ホワイト・オレンジ・イエロー・グリーン・ブルーの5種類の中から卵を選んで、卵をふ化させるぞ。

＊卵を選ぶのは土台を選ぶ前だよ。

生まれたモンスター達に食べ物を与えたり、道具を使って体を鍛えたりしよう。モンスターはレベルアップ、レベルダウンしたり、進化や退化もするんだ。

＊体を鍛えるだけではなく、時には気分転換も必要だ。音楽を変えたり、なでてあげりするのも重要だよ。



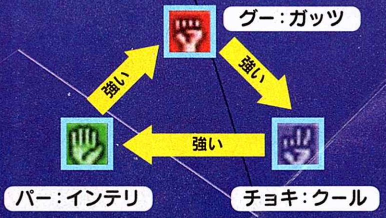
3 バトル開始だ!!



戦うのは遊戯王でおなじみのこの7人



モンスターをコマにしてバトルだ! もちろん自分で育てたモンスターを使うのもOK。バトルモードでは遊戯王でおなじみのキャラと対戦する「キャンペーン」「フリー」対戦や、友達2人とする「2P」対戦があるんだ。
戦う時のポイントだけど、モンスターにはそれぞれタイプがあって、力関係があるから注意が必要だぞ。



＊モンスターのタイプは左の3つ。それぞれグー、チョキ、パーのマークで表現しているぞ。力関係はジャンケンと同じだよ。


KAN.

KCE Shinjuku PRESENTS

あなたのために戦います・・・。

もうひとつのみつめてナイト

みつめてナイトR 大冒険編

ROLE PLAYING GAME

98年秋発売予定!!

PlayStation

悪夢に侵された街 ジャージータウンを救い出せ!



夜の闇にまぎれ、街をさまようブキミな影。ヤツラは、悪の科学者Dr.ナーフが造り出したモンスターなのだ。この悪夢の中から、人々を救い出せるのはアイツしかいない！悪魔の顔をした救世主〈ジャージーデビル〉ただひとり!!

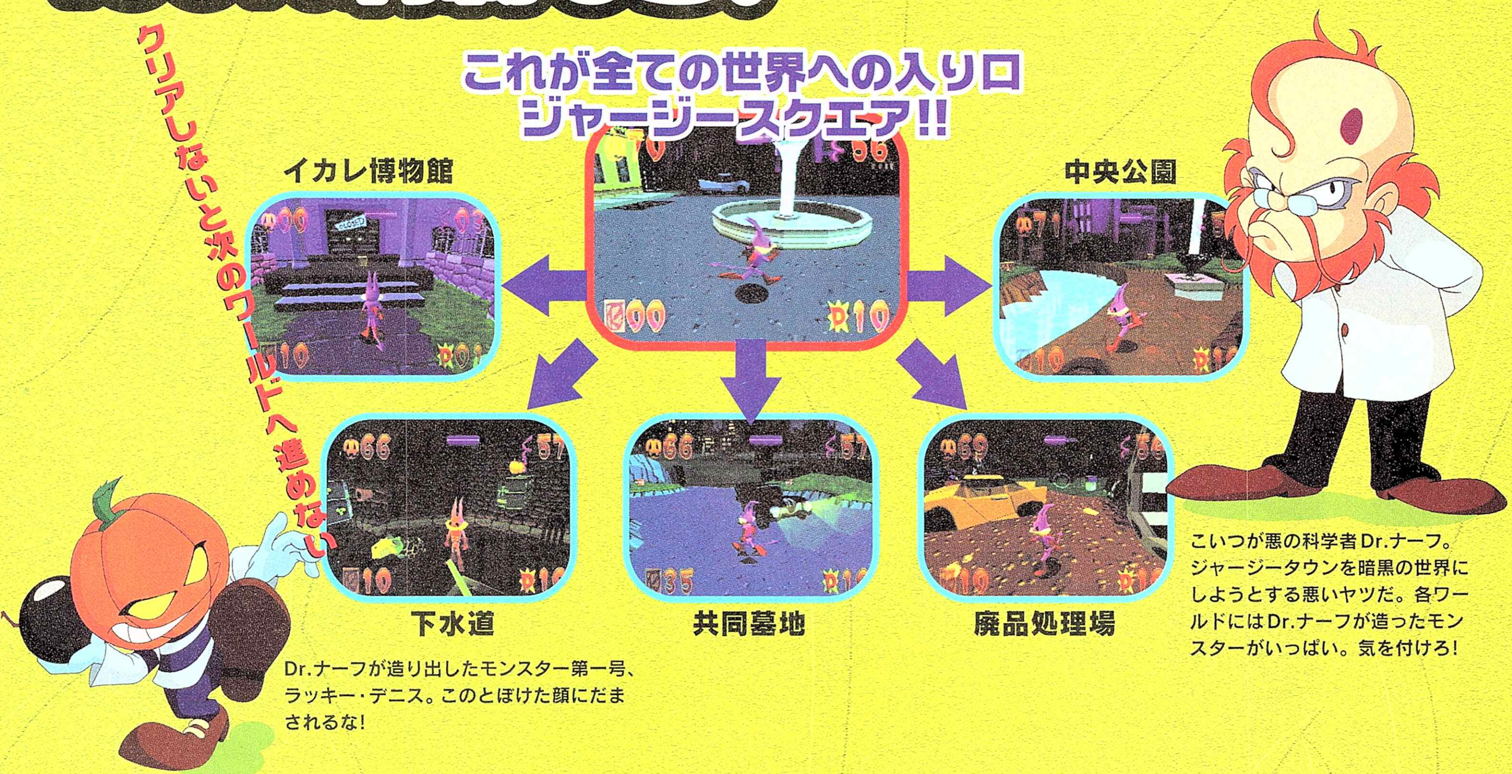
ぼくらのヒーロー、ジャージーデビルが走る！とぶ！なぐる！一時たりとも目が離せない、スリルとサスペンスの連続！『ジャージーデビルの大冒険』は、アクションと思考、ウデとアタマの両方に自信を持っているキミだけへの挑戦状だ！

KCE Shinjuku PRESENTS

頭をしぼって、Dr.ナーフの〈ナイトメア・ワールド〉を100%制覇しろ!

クリアしないと次のワールドへ進めない

これが全ての世界への入り口 ジャージースクエア!!



Dr.ナーフが造り出したモンスター第一号、ラッキー・デニス。このとぼけた顔にだまされるな!

こいつが悪の科学者Dr.ナーフ。ジャージータウンを暗黒の世界にしようとする悪いヤツだ。各ワールドにはDr.ナーフが造ったモンスターがいっぱい。気を付けろ!

驚異の3Dぐりぐりアクションゲーム

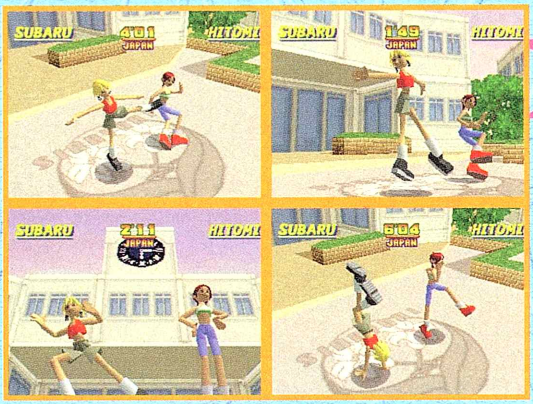
ジャージーデビルの大冒険(だいぼうけん)™

98年夏発売予定!!

＊画面は現在開発中のものです。

ホットなダンス技(コマンド)をたたき込め!

史上初! コマンド入力式ダンス・シミュレータ!!



各ダンスごとに、多彩なコンボ技があるぞ!

決められたステップではなく、コマンド入力で自由自在にダンスできるのが、このゲームの楽しさ。視点変更をすれば、自分で組み立てたイカしたダンスステップを、色んな角度から見ることだってOKだ!

KCE Shinjuku PRESENTS







全世界に散らばった「ダンス奥義書」を求めて世界中のダンサー達とバトルだ!

98年秋発売予定!!

音楽(サウンド)は Super Cool な英国アーティスト!

『dance! dance! dance!』は、音楽CDの入れ替えが自由自在!
でも、最初から用意されているサウンドだって、手抜きは一切ない。なにしろ音楽を担当しているのは、イギリスのトップ・アーティスト、クリス・ジェンキンスなのだ。彼はソロ名義だけでなく、「ザ・ベンチ(The Bench)」「Deser Eagle Disc」等のプロジェクト名を使い分けて、ドラムン・ベースを中心に活躍している。さらに、ダンス・ミュージックだけでなく映画音楽や舞台音楽、DJまでをも手掛ける、まさにハイパー・クリエイターなのだ!!
このクリス・ジェンキンスの手掛けた『dance! dance! dance!』のサウンドトラックは、98年秋にフォーライフレコードより発売されることが決定しているぞ!

dance! dance! dance!™
ダンス!ダンス!ダンス!



＊画面、イラストは現在開発中のものです。

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO

KCET 新作情報

ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン3
~World Cup France`98~

ポイッターズポイント2 ～SODOMの陰謀～
ときめきの放課後 ～ねっ☆クイズしよ♥～

ブリーディングスタッド2
DANCING BLADE かってに桃天使!
新・格闘（仮）

KONAMI SPORTS

FRANCE 98 FIFA WORLD CUP ©1994 ISL TM OFFICIAL LICENSED PRODUCT

JFA OFFICIAL GOODS ©1996 J F A All Rights Reserved By JFA



ゲームスピードを自由に変えられるようになり、
ますますプレイ中のストレスが無くなった。
コンピュータがさらに賢くなって、
よりリアルな試合状況を生み出すようになった。
自分好みに調整した
ゲームやオプション内容をメモリーカードに保存できる。
さらに緻密に、リアルになったフォーメーションや作戦設定。
選手の動きのパターン数がさらに増えてより自然な動きに。
様々な試合設定で楽しめるモードの種類は全11種類。

ワールドカップ98公式ライセンス商品

WORLD SOCCER 実況ウイニングイレブン® WINNING ELEVEN 3 World Cup France`98

初心者にフレンドリーな練習モードと難易度設定。
リクエストに多かった選手名エディットを追加。
日本代表チームの選手たちは全員実名で登場。
臨場感抜群の日本語実況が追加。

ジャンル■スポーツ／サッカー
人　数■1～2人用
発売日■1998年5月28日発売予定
価　格■¥5,800（税別）

PlayStation
Official Licensed Product of the FIFA 1998 World Cup

最強のサッカーゲームが来た!!!

とっさの一言：チームリーダー「今年のワールドサッカーは、ワールドカップ98の商標が取れたぞ。」開発員A「日本も出場決定したッス。盛り上がってきたッス。これは売れるッス！」開発員B「じゃ、今度こそ現地取材に?!」みんな「うおー!!」チームリーダー「と言う訳で、開幕前に発売するのでみんながんばるよーに。」みんな「うおぉ――?!!」

気が付くと、テレビに向かって指示を出している迷監督のあなたに！

サッカーでも戦略が重要なのはファンなら周知の事実。どんなフォーメーションがどんな風に戦略を左右するか、その陣形にはどんな作戦が有効か、素人じゃなかなかわからない。しかし、テレビで試合を観戦していると「違うー！右だ右ー！」「何でそこで交代なんだよ～！」「○○を出せー！」思わず叫んでいる、心は監督のサッカーファンの皆さん、お待たせしました！

１８人制のシステム内で選手のコンディションを見ながらスターティングメンバーを変更。11通りのフォーメーションを選んで、さらにスイーパー、リベロ、ラインからディフェンダーを選ぶ。そして試合中にあなたの指示一つで実行できる作戦は８通りの中から二つ選べる。さらにさらに！試合中にも攻撃・ノーマル・防御の３通りの動きを指示できるのだ。

ゲームのボタン操作が苦手な人でも、この細かいセッティングでかなり試合を有利にすることも！（お父さんがサッカーファンなら口説き文句として有効だ！おねだりして買ってもらいなさい！）

もちろん、エキシビションではコンピュータと対戦、二人で対戦、二人協力プレイ、コンピュータと協力プレイ、観戦など、いろいろな組み合わせでゲームが楽しめるのだ。

ちなみに、コンピュータもいままで以上に賢くなってるので、敵にすればかなりの強敵。味方にすれば頼もしいことこの上無し！（はっきり言って自信作です。遊んで下さい！）



同じDFでも、センターか左右かで、かなり違う場合もあるぞ。よく考えろ！

プレイヤーの好みでエキシビションはいろいろ楽しめる。燃える対戦プレイはチームの個性が爆発だ。おっと、プレイ前にフォーメーションのセッティングを忘れずに！





日本対韓国 宿命のライバル

次回のW杯では一緒に頑張ろう！

日本対イラン 因縁の対決

97年の予選を自分の手で再現してみよう！



ブラジル対ドイツ 最強対決



とにかく強い！速い！正確！と３拍子揃った２カ国だ。

日本対ブラジル 夢の対決



しゃれにならないほど強いブラジル・・・。これが世界の実力なのか～？

フランスに行けなかったあなたに贈る実況中継・・・。

ホントはホントは、行きたかったんだよ、フランスにぃ～！だけど、金が！チケットが！有休が！無かったんだあ～！というかわいそうなあなた。今回の実況はフランス語も入って気分はフランス現地。そして、燃える日本語実況は、おなじみジョン・カビラさんです。



←フランス語

日本語→



※画面写真ではお伝えできないのが残念です。

実況は全部で６カ国語。外国のお友達にもお奨めです。このほかのオプションも、エディット機能の追加やワイドテレビ対応モードなどなど、ますます充実してます。

猫も杓子もW杯大予想！

Hグループから決勝トーナメントに進めるか？

狼の群にやってきた子羊ちゃん。

サッカーチーム新人宮川君の予想

初めまして、新人の宮川です。念願叶って日本は初の予選突破・・・。と言う事は日本チームも新人みたいなものですか？奇遇ですね。お互いがんばりましょう。アルゼンチンは置いておいてクロアチアやジャマイカはチームプレイに若干不安を感じます。良いプレイヤーは多いですけど。チームプレイの完成度が勝負の分かれ目かもしれません。

日本	○	新人らしく色々頑張って欲しいです。勝利より世界を魅せるゴールを期待。
アルゼンチン	◎	シードの実力を思い知らせてくれるでしょう。経験あるって違いますよね。
クロアチア	○	チームプレイが個々の力をどこまで引き出すか、でしょう。
ジャマイカ	△	まだ荒削りだとの印象があります。裏返せば成長する要素がある訳ですね。

バグチェッカーでもないのにKCETで一番試作品をやり込んだ

元サッカー部員中山君の予想

期待を込めた予想をすることしかできないが、日本が個々の動きのキレと組織力を発揮できれば、どのチームにも勝てる可能性があると思う。言い過ぎか？応援する以上、予選リーグ敗退は考えたくない。「アルゼンチン・クロアチア」「日本・ジャマイカ」の２強２弱とはいわれるが、ヤマ場クロアチア戦をものにして２勝１敗か！?

日本	○	まさに日本史上最強イレブン。日本のサッカーを魅せてくれ岡田ジャパン！
アルゼンチン	◎	凄まじい勝利への貪欲さとずる賢さで本当に強いでしょう。がんばれ日本！
クロアチア	△	巧く、強いでしょうが、ギコチナサやスキはあるでしょう。がんばれ日本！
ジャマイカ	×	監督を始め決して侮れないが、似ているアイツはロナウドじゃないぞ日本！

W杯で３回優勝を経験したキング！

サッカーの神様ペレ様の予想

4/6、ニュースステーションに出演したペレが語った今年の予想に、Hグループ内のチームの名は無かった。裏返せば、日本は決勝トーナメントに残れるチャンスがあるということらしいぞ！久○宏の激しいツッコミをにこやかにかわしつつ、答えてくださったキング・ペレのお言葉をまとめたのが下の表だ。

日本	△	ともかく、日本は自信を持つことが大切です。
アルゼンチン	○	とても強いチームです。W杯慣れしています。
クロアチア	△	国内情勢が影響しなければ強さを発揮できるでしょう。
ジャマイカ	△×	若くて経験は少ないが、未知数のものがある。監督の力も侮れない。

ワールドカップ98とともに来た!!

今さら恥ずかしくて聞けないあなたに！
教えてワールドカップ98

・オリンピックと同じように４年に一度開かれるサッカーの祭典なのだ。その盛り上がり方といったら、参加国によってはオリンピック以上！
・年齢制限無し！大ベテラン選手も天才ルーキーも一緒に戦う、夢のような試合もありうるのだ。ちなみにペレの初出場はなんと１７歳の時！日本なら高校生だ。すげえ・・・。
・出場32チームはどのように決められるのか？まず、主催国フランス、前回優勝国ブラジルは無条件で出場決定。後はアジア、ヨーロッパなどの大まかな地域で予選試合を繰り返し、出場権を獲得。
・32チームが８つのグループに分かれて、グループ内での総当たり戦を行います。グループ内での上位２チームが決勝トーナメントに出場できるのだ。決勝トーナメントは勝ち抜き制なので一回でも負けると×。
・大本命と言われる強豪がいないのが、日本が属するＨグループ。はっきり言ってクジ運いいぞ、岡田監督！決勝へのチャンスは大いに有りなのだ～！



答え→このゲームの「ワールドカップ９８」モードをプレイすればわかります。



南アメリカカップ、北アメリカカップ、アフリカカップ、ヨーロッパカップ、アジアカップ。そしてワールドカップ98、コナミカップ、さらにリーグモードにトレーニングモード。エキシビションモードに、忘れちゃいけないオプションモード！

リプレイの楽しみ方・リプレイの時に視点をいろいろ変えてみましょう。
誰も見ていないところで楽しい「コケ」を１人やってる選手がいたら、今日のあなたの運勢は大吉です。

















動きがあんまり生々しいんで、中に誰か入ってるんですか？と聞く方が時々いらっしゃいますが、誰も入っていません。
でも開発員のサッカー魂は入っているかもしれません。害は無いので安心して遊んで下さいね～！

今日もビールがおいしくいただけそうです。

自然な動きも、ウイニングイレブンシリーズでは当たり前。今回は特に操作性の良さを見て欲しい！

サッカーどしろうと代表
近所のおばちゃん山田さんの予想

あら、なーに？ あたしがＷ杯の予想すんの？ いやあねえ、あたしなんかよくわかんないんだけどさー、あれでしょ？ ナカタくんて子が出てるやつでしょ？ いいわよねえ、ナカタくん。 あ～あ、うちの息子にもサッカーやらせときゃよかったわ。予選？ なにそれ。 こないだイランとやったのが予選でしょ？ え、グループ総当たり？ なによ、それ。

日　本	◎	よくわかんないけどサー、勝って欲しいと思う親心よー。
アルゼンチン	？	日本の裏側でしょー？よくわかんない国なのよねえ。
クロアチア	○	ちょっと前までニュースでよく出ていた名前よ。なんだっけ、えーと・・・。
ジャマイカ	○	コーヒーがとれるとこでしょ？暖かいところの人がフランスなんかで平気？

どこの子供だ？！
乳幼児代表カズ君の予想

こんにちは カズくん３さいでしゅ。
ぼくのなまえは ぱぱが カズせんしゅ からつけまちた。うまれながらの さっかーのもうしご でしゅ。いつも にちようびは こうえんで ぱぱと ぼおるをけっていましゅ。いまのもくひょうは といれとれーにんぐでしゅ。でも おおきくなったら でんしゃのうんてんちゅに なりたいでしゅ。

日　本	☆	たとえ しあいにでなくてもカズさんが いるかぎり むてきでしゅ。
アルゼンチン	◇	あるぜんちん て どこに あるでちか？
クロアチア	♀	ゆにほーむが かっこいい でしゅ。
ジャマイカ	♪	ぼぶまーりーの くにでしゅから きっとおうえんは せかいいち でしゅよ。

愛の告白コーナー 兄貴ー!!
開発者自ら、ゲーム中でお気に入りのチームと選手を教えます。
貴方と貴方のチームが好き♥

kazuhisa（監督）
ブラジルはスター選手も豊富だし、ロマーニオ（ロマーリオ）、ロナリド（ロナウド）は高い確率でシュートを決めてくれるので安心してパスが出せる。

Shingo（ラインズマン）
クロアチア大好き。
日本をボコボコにしてくれ～。

グラムロッカー北井（MF）
コロンビアのデラビナ（デアビラ）のシュートは正確だ！

エースキラー能瀬（DF）
やっぱフランスのジドゥン（ジダン）でしょ。ドリブル最高、パス最高、後頭部も最高だ！

SAYONARA INOKI（DF左）
イタリアがいい。
ジオーラ（ゾラ）で抜いてラバリッティ（ラバネリ）でヘッドを決めなさい。

Ohno Aiko（スイーパー）
ユーゴスラビアが気に入ってます。ストイクニッチ（ストイコビッチ）のパスにはうっとりデス。

Su（FW）
エムドナ（エムボマ）が好き。

EIJI（GK）
イランでハジジ（アジジ）とガレイ（ダエイ）を使いまくるのだ。

Bone Crasher Onodera（DF右）
日本は岡野を走らせて吉。
さにあらねば凶と出ます。

AKI（FW）
ぜひ日本でプレイして、苦労してください・・・。

Ty M（MF）
日本でしょ、やっぱ。そして強者を倒す! 頂点へ駆け上がる!! 真の強さはキミの手に!!!

カリオカ（デフェンシブハーフ）
オランダのスライバート（クライファート）、カルチョの国イタリアのセリエAで終盤調子を上げてきているのでスーパーゴールを期待。次にスペインのラウース（ラウル）。リーガエスパニョールでその実力は証明済。
キラーパスを見せてくれ。

Shun Yoshinari（DF）
アントラーズファンとしては、日本の相馬。
左の崩しが魅力でしょ。

孤高のユーベンティーノ（リザーブ）
世界一のチームと言えば、アズーリ（イタリア代表）しかないでしょう。20世紀最後のファンタジスタ・デルパオロ（デルピエーロ）の華麗なドリブルで敵DFを翻弄、オーバーラップしてきたマルドーリ（マルディーニ）へパス、そしてセンタリング。ラバリッティ（ラバネリ）のヘッドで押し込むと見せかけつつ、敵DFを引きつけながら横へ流す。そこに走り込んできたジオーラ（ゾラ）によるジャンピングボレーでゴルゴルゴ――ル!!! これで決まりです!

Y Nozawa（ミーハーサポーター）
やっぱ日本の中田よね! 結構シュートが決まるし、なんといってもゴール後何事もなかったようにすたすた歩いてくところなんか超クール～!

個性豊かなチームと選手がたくさん登場。

とっさの一言：チームリーダー「そういえば、ウチのゲームは女っ気無いよなぁ。雑誌の記事とか、ビジュアル的に弱いよね。」開発員A「仕方ないッス。サッカーゲームなんスから。」開発員B「ブリーディングスタッド2にすら女性秘書が出てきますよねえ。・・・でもウチのゲームは純粋なサッカーゲームだから、出しようがないよなあ。」開発員C「何言ってんですか。観客席にいっぱいいるじゃないですか。」チームリーダー「・・・・・。」

7月発売!!

ポイッターズポイント2 ～SODOM(ソドム)の陰謀(いんぼう)～

ジャンル	アクション
人数	1～4人用
発売日	1998年7月9日発売予定
価格	¥5,800（税別）
その他	アナログコントローラ（デュアルショックのみ）対応 マルチタップ対応

いよいよあの
「ポイッターズ ポイント」の続編
「ポイッターズ ポイント２
～SODOMの陰謀～」
が発売されるぞ！
さあ、みんなそろって
Let's start Poy! Poy!



MOVIE これが「ポイポイ2」のオープニングムービーだ!!



さあ！皆さん！
ポイポイワールド
チャンピオンカップの
始まりです。

ポイッター登場！





サイコ・グローブを
装着用意！



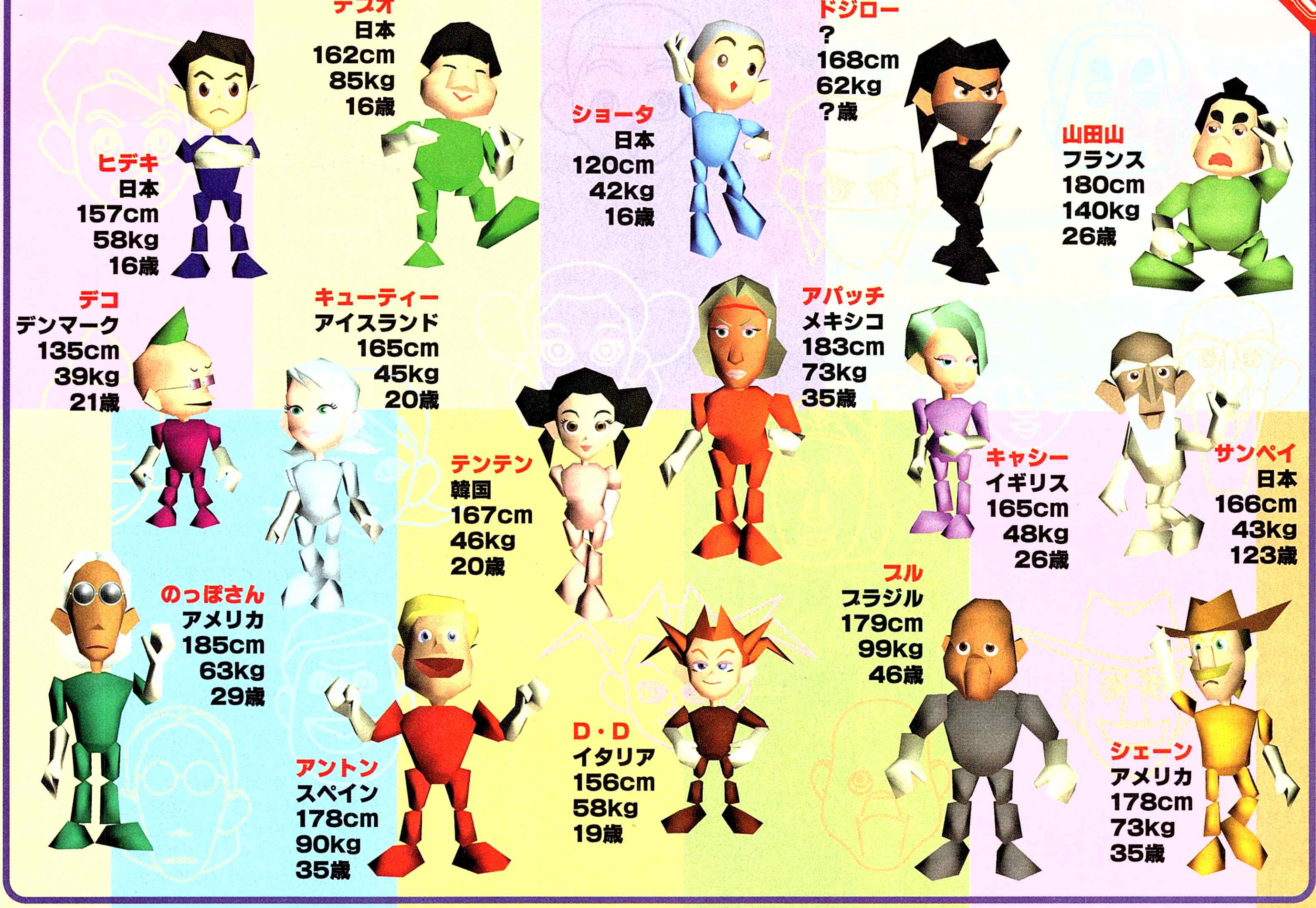
グローブ・フュージョン！



ステージに転送！
Let's start Poy! Poy!

PROFILE

今回はポイッター達の 国籍 身長 体重 年齢 を一挙に紹介するぞ！

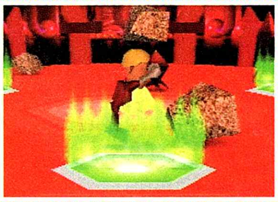


ステージ画面をちょっとだけ紹介！

ステージは全部で11ステージ。お馴染みの平野や電撃ステージなどは一段とパワーアップしているから期待できるぞ。もちろんあのモアイ、怪獣、ペンギンたちも健在だ！
新しいステージは王者決定戦を含めると全部で5ステージ。なかなか思うように動けない月面ステージ、制限時間が近づくとスゴイことが起こるスカイキューブステージ、雨のように爆弾が降ってくる爆発ステージ、瞬間移動が出来てしまうワープステージ、最終戦が行われるファイナルステージの5つだ。
過激で楽しいステージが盛り沢山だぞ！



爆発ステージ
爆弾をかわして巧みに戦え！



ワープステージ
見よ！これがワープの瞬間だ！



月面ステージ
キューティーがあんなに高く飛んでるぞ！



スカイキューブステージ
エレベーターをうまく使って、上からの攻撃が有効だぞ！

PoyPoyの現場から

MURA：楽しみに待ってて下さいね！
佐藤：家に友達を呼んでポイポイで盛り上がって下さい。
鈴木：沢山のグローブを集めてポイッとポイ！して下さい。
上戸：誰か仕事かわって下さい。
菊地：モキュー♡。
石川：本来のゲームの楽しさを再確認できます。お楽しみに。
宇賀神：ポイポイをプレイするとみんなの隠れた本性があらわにされます。是非是非お試しあれ！フフフ...
山岡：シンセサイザー。
小泉：みんなでたのしんでね～。
岩崎：下のパッケージを見かけた方は、持ち前の反射神経を生かして即、購入。

パッケージはこれ!!



ときめきの放課後 ねっ★クイズしよ♥

アタマを鍛える!! それが恋の必勝法。

KCE東京期待の新作、"ときめきメモリアル"シリーズが、完全オリジナルでドラマティッククイズゲームになって登場。 でも一体、ドラマティッククイズゲームってなに？ 今まで明かされなかった、ゲームの内容や制作秘話など今回はドカ～ンと大公開します。

これからの恋愛は、頭脳とパワーが必要なんだ。

Wインタビュー！
開発ディレクター兼キャラクターデザイン担当・小倉雅史
シナリオ担当・三浦洋晃が、熱く語る!!

── 早速ですが現段階での完成度を教えてください。
小倉(以下K)／現段階ではバグチェック中です。
── 東京ゲームショーで実際にプレイされた方の反応はいかがでしたか？
K／それはずっとブースにいた三浦君の方がわかるんじゃないかな。
三浦(以下M)／おおむね、良好だったと思いますよ。今回私たちが非常に気を付けていることの一つに、ユーザーインターフェースって言うんですか？具体的には、CDアクセス時間を感じさせないようにしようと…。とにかく、ストレスなく快適に遊んでもらいたいということがあるんです。今回のショーでも、「しっかり作ってありますね」とか、「操作性を意識してますね」などの感想をいただいたんですよ。もちろん、今回小倉さんが原画を描かれたと言うことで、「絵がかわいい」と評価してくれたファンの方も多かったですし。女の子の声を聞いて「あ～♥」なんて言うお客さんはいましたねぇ。(笑)
── KCE東京として"ときめきメモリアル"から、4年ぶりの完全にオリジナルのシリーズで、小倉さんが原画・総指揮ということもあって期待の大きさを感じますよね。
M／ゲームショウが開催されたとたん、某雑誌の期待のソフトランキングにも復活しましたし…。実際プレイしてくれた人が、"これはいいゲームだ"と期待してくれたんじゃないかな。あ、そうそう、期待と言えば全員選べるということかな。なかでも、館林、伊集院、好雄の３人は、今まで、他のキャラと同等に扱われたことがほとんどないですからね。この３人のファンには喜んでもらえると思うんで、期待してほしいですね。なかでも、特に↗





反響があったのが"好雄が選べる"という事かな。
K／クイズをしていて、好雄君がパートナーって新鮮なんですよ。ここだけの話好雄君にもエンディングがあるんですよ。
── 好雄君にもエンディングがあるんですか？
M／当然です。(笑)
K／あります。すばらしい熱いエンディングが。(笑)
── 今は、もう完成アップ間近ですが、実は何回か作り直しをされたんですよね？
K／大きなところでは2.3回作り直しましたね。(苦笑)
── それはどういう訳で？小倉さんの最初のイメージと違ったとか。
K／つまらなかったから。(苦笑)女の子をパートナーにするのは最初から決まっていて変わっていないんですけど、その他のところがクイズゲームにしては問題があってもっとおもしろい物にしようと最初とは大幅に変わりましたね。
M／シナリオも１回書いて、書き直ししたり手直ししたり、そういう陰の時間がたくさんあるんですよ。
K／まさに三歩歩いて二歩下がる。(笑)
M／まぁ、でもね、一番最初に小倉さんとも話をしたんですけど…。"ときめきメモリアル"のキャラゲーってことで、企画としては安直だろうと。でも、作りは安直なものにはしないぞって。それとね、PCエンジンで"ときめきメモリアル"が出てから、もう４年くらいになるんですよね。その間、ずっと応援し続けてくれた人にお礼って言うか、"ありがとう"という思いを込めて…。頑張って作りました。

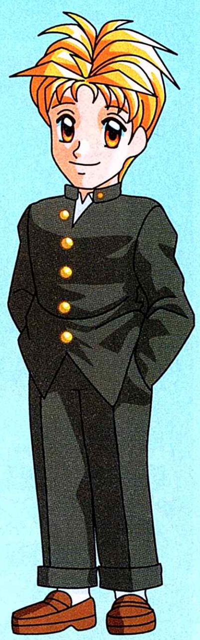
── いい話ですね。音声録りはもう終わったんですよね。どうでしたか声優さん達は？
M／(三浦さんは音声録りに立ち会ったらしい)みなさん、あの…。"ときめきメモリアル"って、本来は全員がヒロインじゃないですか。でも、本編以降、いろいろな展開がありましたけど…。主人公と結ばれる「ヒロイン」になれなかった子っていますよね。そういう子の声優さんは、今回久々の「ヒロイン」ということで(笑)、喜んでくれていたかな、という気がしました。
── 少しゲームの中身について話してもらってもいいですか？
K／鏡さんはむずかしいよ。(笑)
M／クイズゲームって、たいていゲームセンターとかで友達と並んで「そうじゃないよ～」とか突っ込み合いながらやると思うんですが、その突っ込み役を"ときめきメモリアル"のキャラ達がやってくれるっていう感じなんですね。パートナーにたくさん答えてもらうと、このゲームのねらっている雰囲気がわかってもらえるんじゃないかなと。
── 女の子達と友達のように自然な会話が楽しめるというわけですね。
K.M／そうですね。
── では最後に期待している皆さんにメッセージを。
M／14人全員に「愛」を注いでシナリオを書いたので、楽しんでもらえたらいいな…と。あと、エンディングには、ファンのみなさんへのメッセージを込めたつもりなので、それを感じ取ってもらえれば幸いです。
K／まだ、会社に泊まる日々が続いています。(笑)お手紙はとても開発員の力の元になりますのでよろしく。そしてこのゲームの目標は、"気合いを入れて女の子を惚れさせろ!! "です。
K.M／発売日まで、お金を貯めて待っていてください。
── お忙しいところ、ありがとうございました。
後、本当にもう少しで完成。発売が待ち遠しいですね。



右：シナリオ担当／三浦洋晃
左：開発ディレクター兼キャラクター原画担当／小倉雅史
小倉さんは、開発アップした後もしばらくは雑誌用や広告用等のイラストを描き続けなければならないそうです。みんなチェックしていてくださいね。

特別コーナー！俺様は何でも知っている！

もう、"ときめきの放課後"が単なるクイズゲームやキャラゲーとは違うってことは分かってもらえたかな？
そして、今回俺が **どこよりも早くゲーム画面を解説！** するぜ。
今からしっかり頭を鍛えて、お気に入りのあの子に告白されよう。





初公開！これがパートナー選択画面。ホントに14人が選べるんだ。

もう、かわいいあの子達を選びたい放題。
インタビューであったとおり俺も伊集院も、そして謎のあの子も選べるんだ。前回でのコナマガでも、紹介したけれど出題ジャンルは、全部で **12種類**。
お気に入りのあの子は、何が得意だったっけ……。

今からでも自分を磨くには、十分間に合う！

ここで鍛え上げた君の頭脳を発揮しろ！

これが正解率。
ゲージがいっぱいになるとラッキーな仕掛けがあるぜ。

ここがこのクイズのポイント!!
ここに出ている数だけパートナーに答えてもらえるぜ。努力すれば好意を持たれるので、答えてくれる数も増えるんだぜ。がんばれ。

ハートがライフポイント。
間違えるとだんだん爆弾が増えていって最後には大爆発するぜ。
爆発すると、せっかく頑張っても呆れられちゃうぞ。



これがパートナー
ときめきのキャラクターがクイズを解いてくれるなんて感激だよな。
お気に入りの子と協力しようぜ。

ここには問題が出るぜ。

ここにはノルマの数と出題ジャンルが表示されるぞ。
苦手な科目や分からない問題はパートナーに答えてもらおうぜ。

これがタイムゲージ

（ゲーム画面は最新開発中の物です。）

この他にも、もちろんイベントやミニゲームもあって、きっとみんなに楽しんでもらえるゲームになっているぜ。
開発チームにお手紙を。インタビューでも小倉さんが言ってたけど、皆さんのお便りはとても力になるんだよ。
宛先は：〒101-0051 東京都千代田区神田神保町3-25 コナミコンピュータエンタテイメント東京 CS4研「ときめきの放課後」チームまで。
それでは"**ときめきの放課後 ～ねっ★クイズしよ♥～**"**7月16日発売お楽しみに!!**



特別情報！優美だって負けないもん！

藤崎：何でも出来る優等生
紐緒：理数系なら敵ナシ
虹野：スポーツ観戦大好き
清川：水泳の天才
美樹原：動物好き
伊集院：とってもお金持ち
優美：ゲーム・アニメ・プロレス大好き
如月：演劇・映画・文学を愛する
片桐：芸術家肌
古式：大和撫子
鏡：お洒落好き
朝日奈：流行に敏感
謎の女：調査中
お兄ちゃん：女の子に目がない

まだ調査中だけど
みんなの特徴を
教えちゃうよ。

ジャンル	クイズ
人数	1人用
発売日	1998年7月16日発売予定
価格	5,800円（税別）

KCET コナミコンピュータエンタテインメント東京 Presents

ブリスタもう発売

えっ!?

いつのまにできた?!



▲ご覧の通りパッケージの雰囲気は前作を一新！発売日には是非手にとって見て下さい。そして、買って下さいね。

※写真はデザイン段階のもので、製品とは少々異なります。











▶これがオープニングムービーの映像だ！そのクオリティの高さは折り紙付き。実際に動いている画面をお見せできないのがとても残念。

東京ブリスタ

1998年（平成10年）
6月1日〈月曜日〉

KCE東京ホームページ絶賛公開中!
http://www.konami.co.jp/kcet/

2

年刊ブリスタマガジン

●定価000円(税込) ●好評発売中?

スグ役に立つ ポンセ山本の馬券の買い方 初級編

一、人の買っていない目を買いましょう。その方が好配当です。
一、締切近くに当回の窓口でメインレースを買うのはやめましょう。迷惑です。
一、馬券を撒き散らすのはやめましょう。人として恥ずかしいことです。

【注意】
学生・生徒、未成年者の方が馬券を購入したり、譲り受けたりすることは法律で禁じられています。

こんどのブリスタはスゴイらしい?!(当社比一・五倍)

充実のレースプログラム

レースプログラムは98年度のものを使用。一年を五十二週に分け、忠実に再現。
もちろん、地方競馬開催の重賞レースは中央競馬開催の指定交流レースも「帝王賞」「東京大賞典」「オグリキャップ記念」など合計29レースをご用意。
また、「凱旋門賞」などの海外の一流レースにも挑戦できるぞ。
キミは全レースを制覇できるか?

美しいビジュアル

馬、牧場、厩舎、競馬場、全てが3Dポリゴンで描かれ、そのリアルさは文句なし!
また、牧場は四季折々でその姿を変え、自然の美しさを堪能できる。

本物のレース実況

ゲーム中のレースシーンの実況を担当するのは、実際に競馬場内で流れるレース実況をされている、ラジオたんぱの宇野和男氏と檜川彰人氏のおふたり。
本物の実況により、臨場感は倍増。プロの美声に酔いしれろ!

素晴らしいサウンド

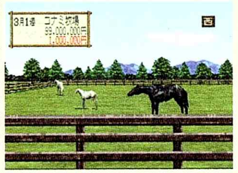
レース開始のファンファーレ、レース結果や配当を知らせるアナウンス、その他様々な効果音、全てがリアル。
また、美しいビジュアルをより一層引き立てる音楽は一聴の価値有り。
オープニングとエンディングは必見!映像と共にじっくりお楽しみ下さい。

その他にも…

牧場にいろんな施設を建てて拡張したり、自分の馬を種牡馬にできたりするらしい。



自分好みのカワイイ秘書を選ぼう!



美しい牧場の情景。こころが和みます。



手に汗にぎる迫力のレースシーン。



強い競走馬を作り、海外レースに挑戦。

※画面はすべて開発中のものです。

東ブリ購読申し込みは フリーダイヤル 0120-◎◯▲△★◎

競馬狂の詩 ライス・KOMA氏の場合

うーん、当たらない。
私は勝つ馬よりも好きな馬を買うタイプなので、その馬が出ると的中率低いんです。
でも、この買い方を貫きます。私のこだわりですから。
ゲームも内国産種牡馬限定とかこだわったプレイをしてみて下さい。違った面白さが見つかると思います。
ハイ、今回もうまくゲームとつながりました。

ライスKOMA氏の馬券景気動向		
フェブラリーS	×	株価低迷
TCK女王杯	◯	株価急上昇
東京障害特別	×	不景気警報
クイーンC	◯	警報無視
マーチS	×	警報再発令
スプリングS	×	不景気警告
日経賞	×	ビッグバン

低迷するKOMA経済。景気は回復するのだろうか?

開発室からこんにちは 72 <不定期連載>

ブリスタ2に確信の◎

実況がスゴイ!
みんな!レースを見るときはダイジェストにしちゃ駄目だぞ!みんな!ラジオたんぱを聞こう!
グラフィックがスゴイ!
牧場の画面でしばらくコントローラをほっておいて見てくれ!心が休まるぞ!
データがスゴイ!
多すぎて作るのが大変だぞ!

ジャンル■競走馬育成シミュレーション
人数■1人用
発売日■1998年7月2日発売予定
価格■¥5,800(税別)

PlayStation

遙かな昔でもなく、遠い未来でもない…。
魑魅魍魎が徘徊し、剣と魔法と科学が同居する「平聖」と呼ばれる時代…
この冒険物語は始まる。

世紀末堕天使（ももてんし）、降臨。



主人公
(CV:緒方恵美)
どこにでもいそうな普通の男の子。
趣味は読書。



ナヨタケ
(CV:宮村優子)
オニを使って都を騒がすおませな天才少女。



キジメ
(CV:ならはしみき)
趣味はカラオケにムチと、エキセントリックなお姉さま。



お狗（いぬ）
(CV:白鳥由里)
マイペースでのんびり屋さん。回復魔法を得意とする。



猿吉
(CV:上田祐司)
桃姫達と旅をしている謎の怪力猿。
その正体は!?

◆STORY

桃から生まれた桃姫（ももひめ）が自分の出生の秘密を探し、仲間たちと旅に出る。仲間たちは、幼なじみの主人公、そして色っぽいお姉さまのキジメ、普段はおとなしいがとてつもない大ボケをかますお狗（いぬ）に、全身を鎧でおおった謎の大男猿吉と、とってもにぎやかな面々。
一行は桃姫と同じく不思議な生い立ちを持つ少女、ナヨタケに逢うために都へと向かう。
だが、都はナヨタケのオニ達によって襲撃をうけていた。噂では、都を滅ぼすためとてつもない最終兵器「巨大鬼（おに）」を開発しているという。桃姫は持ち前の正義感から、皇国のオニ征伐隊に加わるのだが……。

桃姫はナヨタケの野望を打ち砕き、世界を救うことができるのか？
そして自分の出生の秘密の謎とは？



壮大な冒険物語が、今始まる！

コナミのインタラクティブアニメ第一弾「DANCING BLADE かってに桃天使（ももてんし）！」期待して待っていて欲しい！



企　画　大　募　集　！
～PART 2～

引き続き、2次募集のお知らせです。桃天使のこんなお話があったら面白いなという「ストーリー部門」、こんな宣伝をおこなったらいいんじゃないかなという「プロモーション部門」。両部門とも、ハガキ、封書、インターネット等で応募まってます！採用の特典は、桃天使特製の通しナンバー入りの会員証等、豪華賞品を考えていますので、どしどし送ってくださいね！（締め切り：6月末日）

《ご意見・ご要望・企画応募はこちらまで》
〒101-0051　東京都千代田区神田神保町3-25
(株)ＫＣＥ東京　ＰＤ研究開発室
「かってに桃天使！」係
http://www.konami.co.jp/kcet/



桃姫
(CV:桑島法子)
これが、桃姫の覚醒した姿、桃天使バージョンなのか!?

一九九八年。

ジャンル	インタラクティブアニメ
人数	1人用
発売日	1998年8月頃発売予定
価格	未定

PlayStation

今回は、できたてのアニメーション画面を紹介しよう。とにかく完全デジタル、OVA顔負けの総アニメーション時間60分という自信作だ。少しは雰囲気を感じ取ってくれたかな?

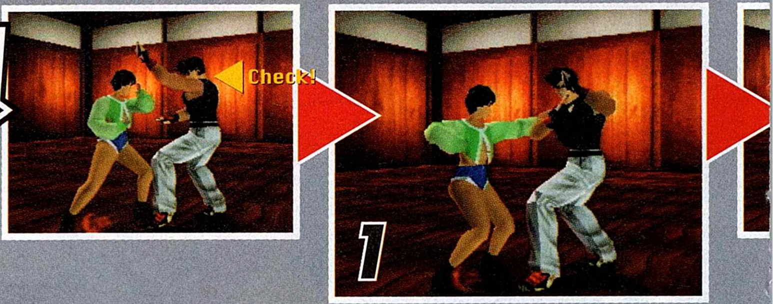
インタラクティブアニメって?

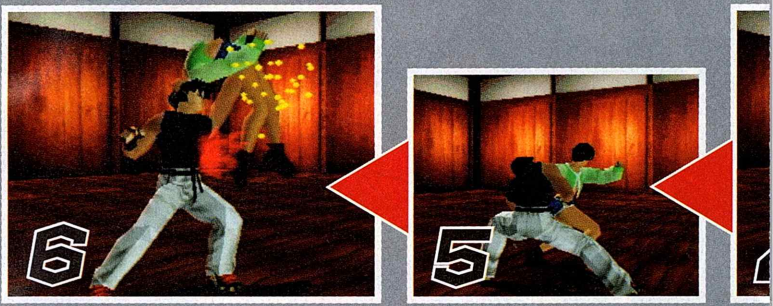
簡単に言ってしまうと、普通のアニメと違って、見るだけではなく参加できるということなんだ。
アニメーションの中で、ストーリーが分岐するので、自分で行動を選択し、納得のいくストーリーを作ることができるぞ!そして、エンディングは!!!・・って今は言えないけど、とっても楽しいエンディングが数種用意されているぞ!

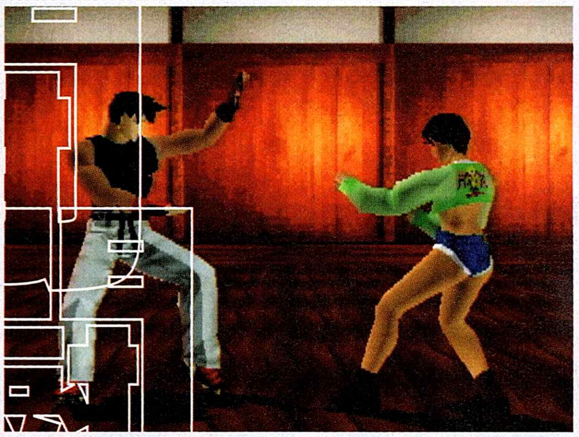
dancing blade かってに桃天使!™

KCETが放つ新しい対戦格闘!!!

ココが







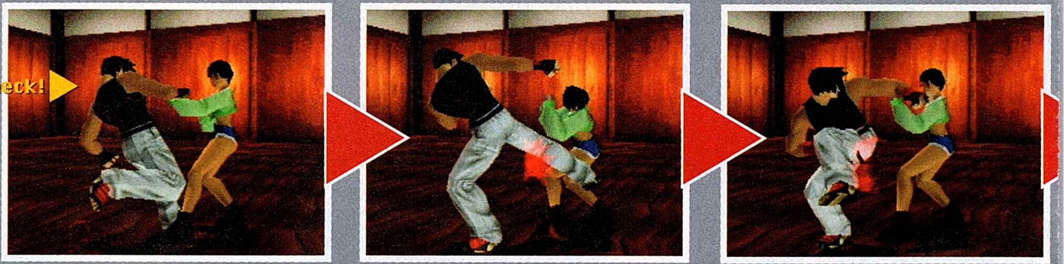
受ける・かわすなど、実際の格闘技に不可欠な要素をプラスした新しいスタイルの格闘ゲームにする予定。以前のコナミマガジン誌上での発表から伏せられてきた画面写真を一挙公開！他のゲームとの違いがわかるかな？

相手の連続攻撃を受けつつ（1～3）相手の





相手の動きを よく見てかわせ！

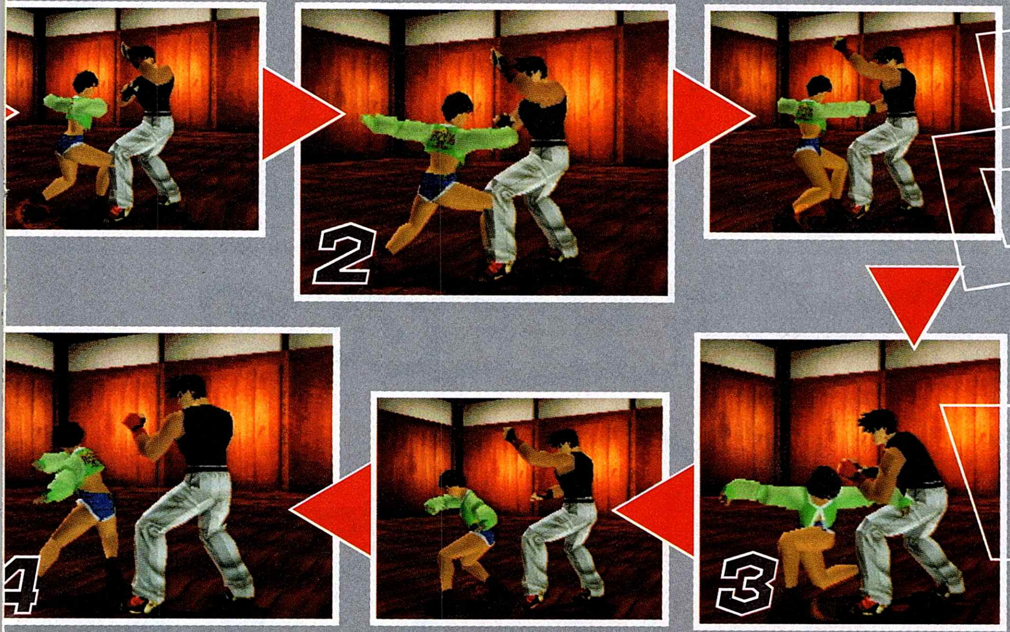


かわして連続技を叩き込め！



スキあらばつかむ、それが

チガウ!

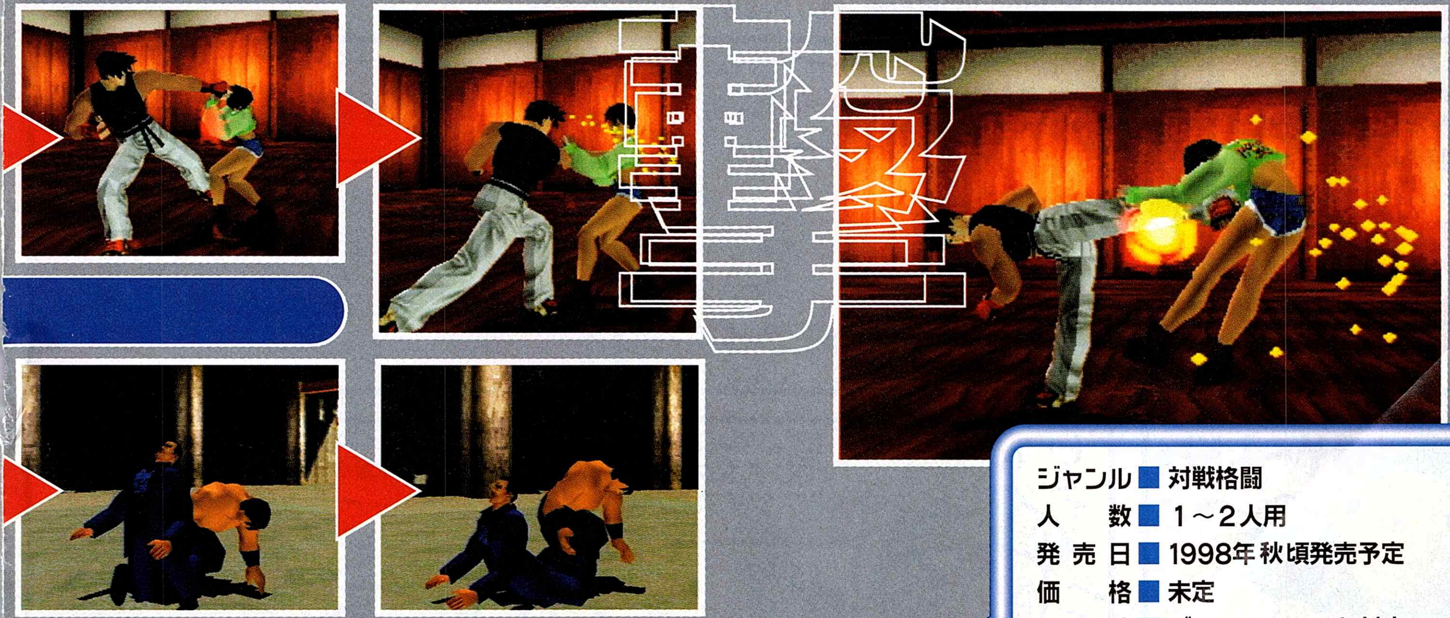


スキを見て(4)有利な体制に持ち込み(5)反撃開始(6)。





かわして必殺の一撃を入れろ!



レスラーだ!

ジャンル	対戦格闘
人　数	1〜2人用
発売日	1998年秋頃発売予定
価　格	未定
その他	デュアルショック対応

【全国コナミファンにお届けするまじかる健康講座】本日の議題／病気って…あぁ病気って…

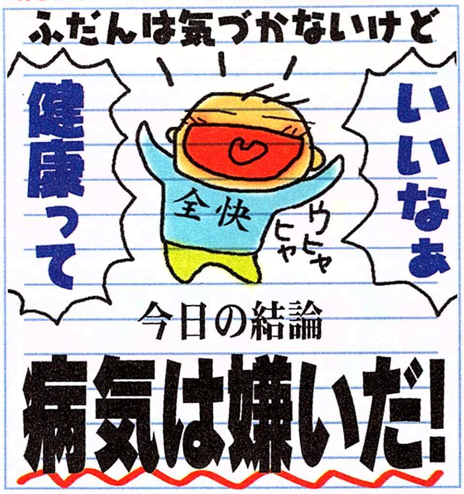
病気

【病気】身体や精神に異常を生じ正常ではない状態。多くの場合、苦痛を伴う。

やだなー

【治療】これも多くの場合、苦痛を伴う。





楽しくびょーきを治すのだ!

魔法っぽい マジカルで 医学っぽい メディカルなゲームだ!

まじかるめでぃかる

MAGICAL MEDICAL™

体内であそぼう!

NEW

PlayStation®

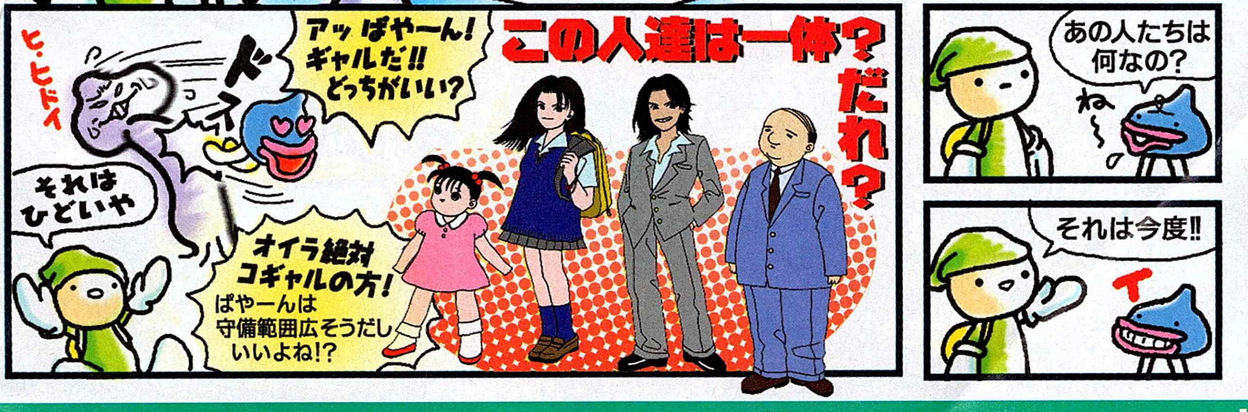
プレイステーション用ソフト
98年8月発売予定

第1話
どんなゲームなの?

このゲームは
体内に侵入した
悪玉ウイルスを倒して
病気を治す。
そういうゲームです。
それでは、主人公を
紹介しましょう!!
パンパカパ〜ン





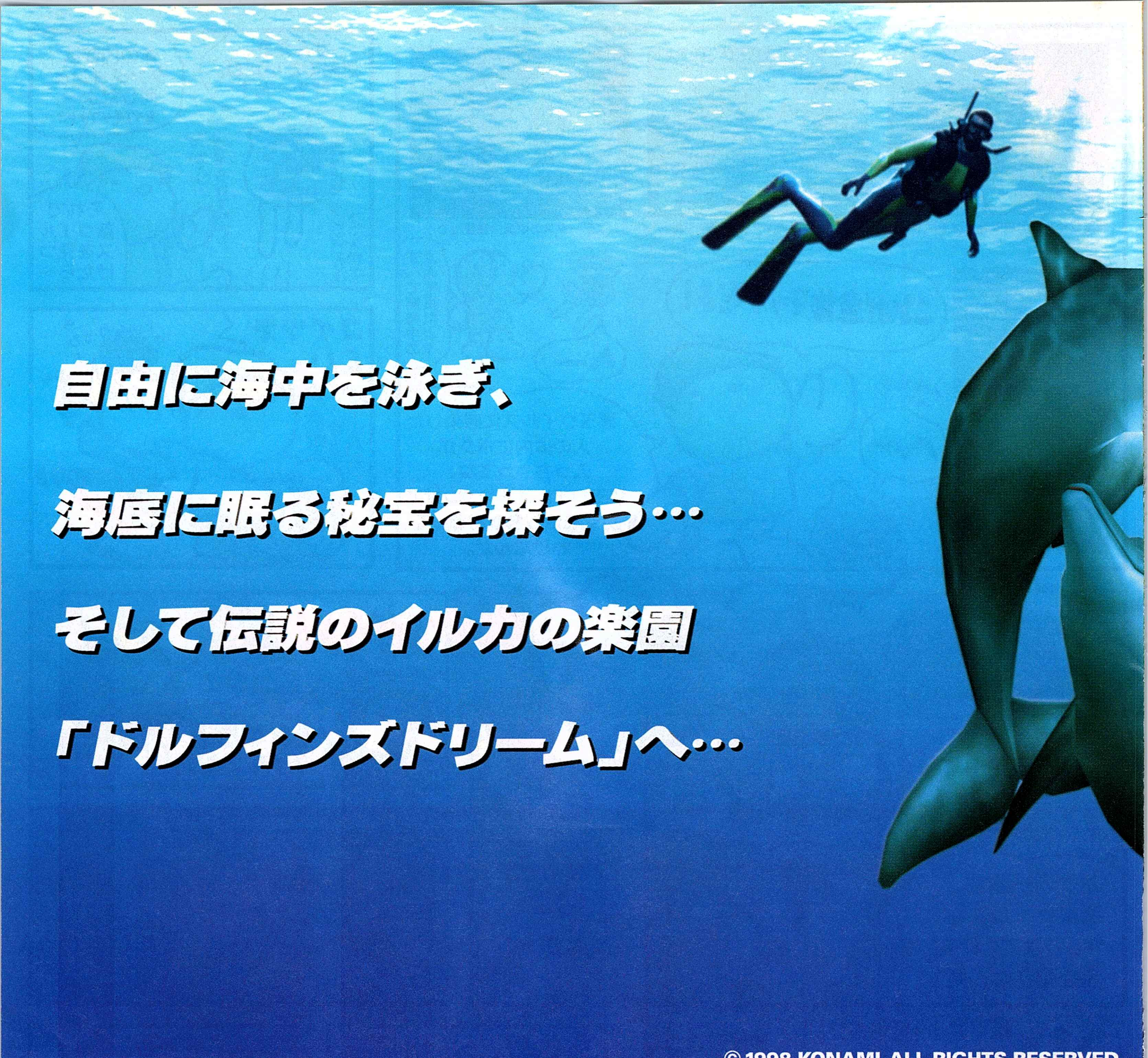


開発スタッフのコメント

なんとなく健康になれるかもしれないゲームです。疲れてる人にぜひやっていただきたいです。
【あたしはデザイナー】

今世紀最大にして最後の大発見「ぱやーん」!!! 皆さんもこの大発見にぜひ立ち会って「体内散歩」をしてみませんか。このソフトとPSとTVがあれば、21世紀の科学を先取り出来るはずです。買わないと恐怖の大王に喰われちゃうよ。
【おれっちプログラマー】

次号に続く!!



1

最初はスキンダイブだ。息が切れれば死んでしまうぞ！



2

運良く空気溜まりを発見。肺一杯に空気を吸い込め！



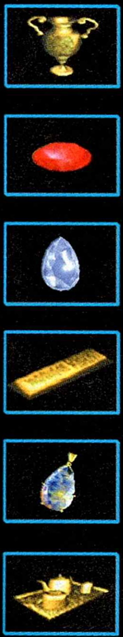
3

洞窟内でイルカに出会った。でもすぐに行ってしまった。



4

海底洞窟内で様々な秘宝をゲットした。これらの秘宝は陸上の鑑定屋が高く買ってくれるぞ！もうけたお金で潜水装備を集めろ！



画面写真は全て開発中のものです。

5

装備を揃えて再び海底洞窟へ！今度は息も切れない！



6

あぶない！巨大なサメに遭遇！襲ってきたぞ！

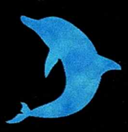


7

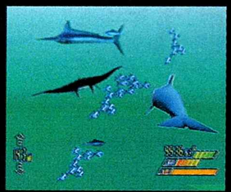
すかさず水中銃で応戦だ！巨大ザメを退治するのだ！



海底を舞台に繰り広げられる神秘的な冒険と登場人物達



フリーダイブも楽しめるぞ！





この巨大船のカゲは？


PlayStation
98年9月発売予定
3Dアドベンチャーアクション
Dolphin's Dream™
ドルフィンズドリーム
次号はさらに詳細に迫る!
ジャン
素性の多くを語らないがその腕は確かな超一流のダイバーである。ゲーム冒頭、なぜか何の装備も持たずに彼は現れる。アウトロー暮らしが染み着いた根っからの風来坊。陸の上より海の中の方が彼にとっては居心地がいいのだろう・・・そんな男である。このゲームのプレイヤーキャラだ。
オリビア
老人の孫娘。海上の支援船からジャンと交信をするのが仕事。サルベージしたアイテムを古買屋に売りに行くのも手伝ってくれる。重要なサポートキャラである。
ロベルト
年老いてもう海に潜れないため自分の替わりにダイブしてくれる腕利きのダイバーを探していたら偶然ジャンと出会った。この老人の海に対する卓越した知識と経験が一人海中に挑むジャンをきっと助けてくれるだろう。
KCE SAPPORO

世界大会がこの手の中に！日本選手が実名で登場する、本格サッカーゲームがゲームボーイに登場。

GAME BOY

SPORTS

ワールドサッカーGB

■6月4日発売 ■￥3,980-(税抜) ■1人プレイ ■スーパーゲームボーイ対応

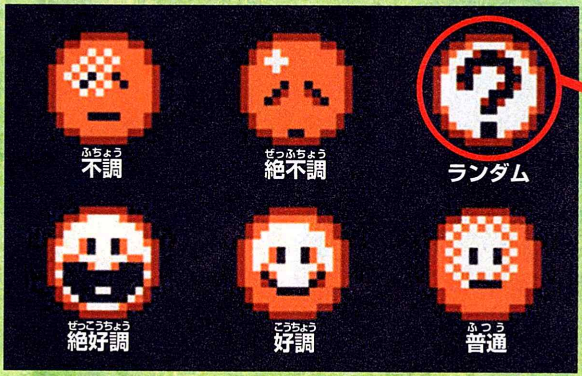


ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

日本代表選手はもちろん実名登録だぞ!!

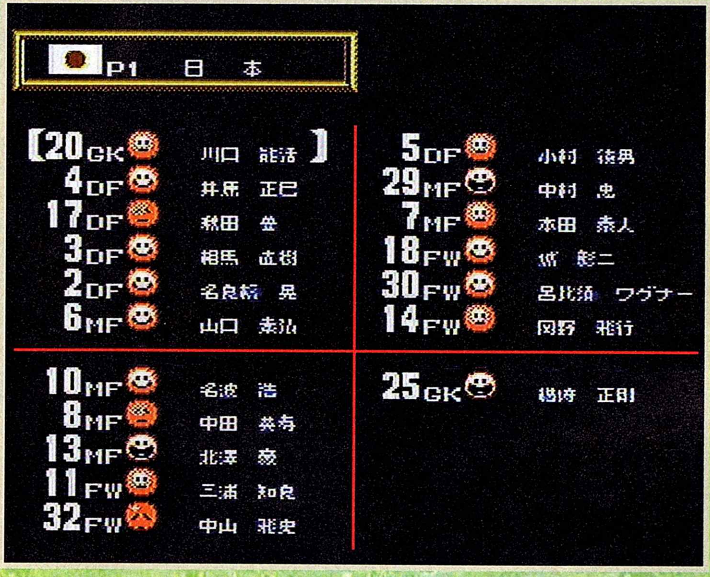


この「ワールドサッカーGB」のゲームモードには、予選から勝ち進むインターナショナルカップモードと、好きなチームを選んで対戦するオープンゲームモードの2つのモードがあるよ。そのインターナショナルカップモードとは、もうそこまで来ている98年夏のフランスで行われる大会と同じ試合形式で、システムが組み込まれているんだ。その他、自由に選択した2チームでコンピュータとのP.K.戦など多彩なゲームモードでより白熱したゲームが楽しめるぞ！



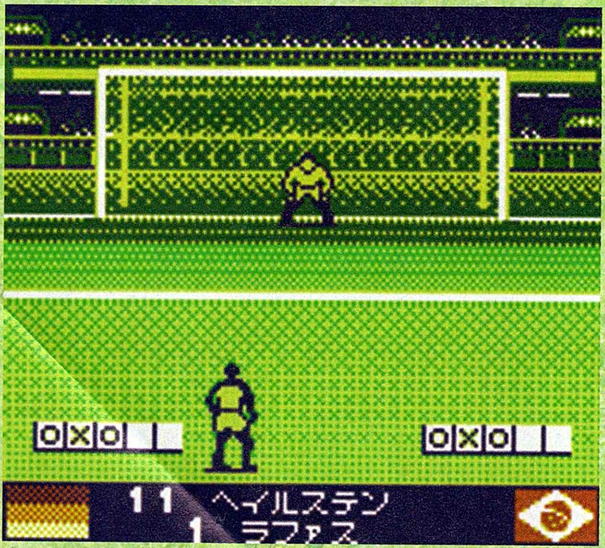
◀あのパワプロでおなじみの顔マークで、その日その日の各選手のコンディションがすぐにわかるようになっているんだ。

この“？”のマークはあえてどの状態か全くわからないようになっているよ。その日の試合によってランダムに選手のコンディションが変化するもので、実際に試合が始まらないとわからないぞ！コンディションが悪かったらすぐに交代っていうこともあるかも・・・。



▲日本代表選手18人は全て実名で登録されているだけでなく、各選手の癖や技術的な特徴などもシステムに入っていて、ゲームする日のコンディションでそのバランスが変化するようになっている。君が対戦チームに対してどうメンバーを起用するかによってもゲームの流れが決まるかもしれないぞ！ここはじっくり考えベストメンバーで挑もう！

※上のデータ画面は、日本代表選手18人を同一画面上に編集したものです。



▲上のモードセレクト画面でP.K.戦を選べば、P.K.戦も楽しめるぞ！P.K.と言えば何度見ても緊張の一瞬だね。

※画面写真は開発中のものです。

ワールドサッカーGB™

KONAMI SPORTS

KCE NAGOYA PRESENTS

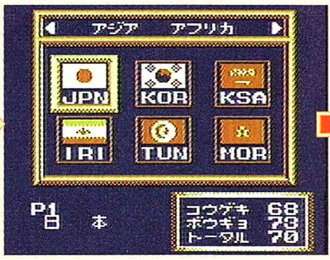
OFFICIAL GOODS ©1998 JFA All Rights Reserved By JFA

- 世界36ヶ国がエントリー。
- 日本代表チームが実名で登場。
- 画面は見やすく、操作性もバツグン！
- 充実のフォーメーション設定。

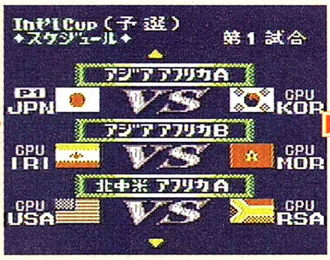
インターナショナルカップモード



▲①始めからプレイする場合は、「ニューゲーム」、セーブした続きからゲームを再開する時は「コンティニュー」を選択する。



▲②ニューゲームを選択したあと、チームセレクト画面で使用する国を選択してね。



▲③スケジュール表もしくはトーナメント表が表示されたあと、試合設定画面で試合設定をして、試合スタートだ！



▲④前半、後半終了時に試合結果が表示されるよ。



▲⑤他の試合状況や、次の試合日程を確認する事もできちゃうぞ！



▲⑥セーブ画面でセーブしておけば、次回にこの続きからゲームを再開できるよ。

合計36ヶ国がワールドサッカーGBに参加登録されているぞ!!



オープンゲームモード



①オープンゲームを選択したら、チームセレクト画面で使用する国、対戦する国を選択。



②ハンディキャップ画面でハンディキャップの設定もできるよ。

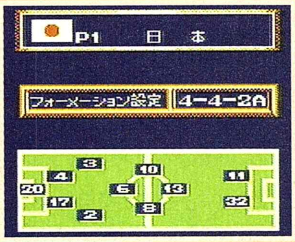


③試合設定画面で試合設定をすれば、ゲームスタートだ。



④前半、後半終了時に試合結果が表示されるよ。

フォーメーション＆作戦設定もちゃんとできる。





なんと、試合中でもフォーメーションや、作戦の変更ができるぞ！十字ボタン左右で選択し、Aボタンで決定するだけの簡単な操作でOKだ！その時のゲーム展開で一歩先を読んだフォーメーションを組直せ！



※このゲームは1チーム18人のシステムになっております。
このゲームに登場する日本代表チームは、1997年11月16日、対イラン戦エントリーメンバーです。
なお、背番号は実際の背番号と異なる場合があります。

SEGA SATURN

プレイヤーキャラクターとして新たに「マリア」を追加！セガサターンのドラキュラここに完成。

ACTION

悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～

■発売日未定 ■￥3,800-(税抜) ■1人プレイ ■メモリーバックアップ



SS版オリジナル隠し要素一挙紹介!!

SS版のオリジナル要素について前回からいろいろ紹介してきましたが、今回はなんと新モンスターを始め、新アイテムや隠しステージについても暴露しちゃいます。PS版「悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～」を知らない人でこれからプレイしてみたいと思っている人にはとても嬉しい情報だ。但し、そんなヒントなんかいらないぜ！って言う人は要注意！

Scoop 1



←ここは表城での必須イベントクリア後、逆さ城に現れるステージなのだ。このステージは、表城での「地下庭園」ステージだが、逆さ城では「地獄庭園」と、ステージ名も変わるぞ! なかなか手強い強力なモンスターにどう立ち向かうのか？君の腕次第ってところだね。また、もう一つSS版でのオリジナル要素が画面に出ているんだけど、わかるかな？答えは、リヒターの衣装が替わっているのだ! これは、キャラクターデザイン担当のイラストレーター小島文美さんがデザインしたコスチュームなのだ! 但し、通常のプレイのままではこの衣装を見る事はできないぞ! この衣装でリヒターをプレイさせる方法を次に説明していこう!



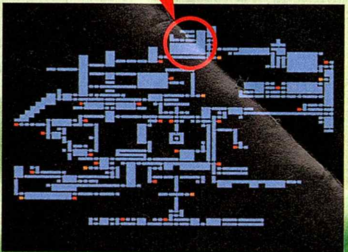
まず、上の画面のような衣装のリヒターでプレイするには、始めにコマンド入力が必要になる。左の「プレーヤーセレクト」画面の時に方向キーでリヒターを選択すると画面のように青くリヒターの枠が光り、リヒターが選択される。次に方向キーの上+AorCボタンの同時押しをする事で、小島文美版コスチュームでプレイが可能になるぞ！SS版でのお楽しみは、マリアにだけではなくリヒターにもちゃんとおまけがあるのだ。

Scoop 2



【神速(しんそく)の靴(くつ)】

前回紹介した新アイテムのアルカードブーツだが、実は正式なネーミングではなかったのだ。その後ネーミングについてもいろいろ検討した結果“神速の靴”に決定!! そして今回はなんとその神速の靴が手に入る場所についても教えちゃいます。左下マップの赤い円の中のステージで発生するイベントの後に手に入るのだ。





【ホルダー】

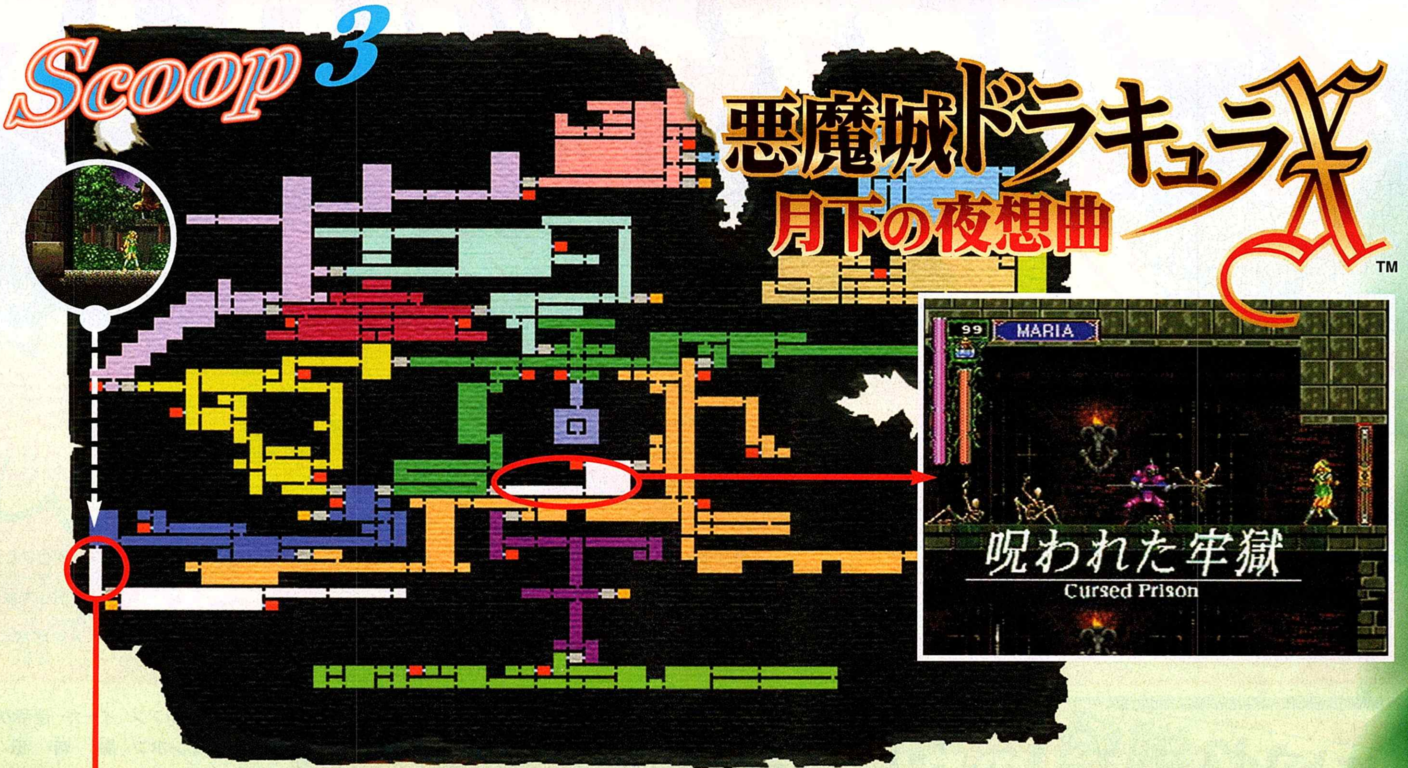
装備を換える時と同じ手順でメニュー上から3番目にスライドすれば、ホルダーが選択表示されるので次に使いたい回復アイテムを選べばOKだ！但し、あくまでも回復アイテムのみの選択となり、その他の装備品は×マークされていて選択出来ないようになっている。その時の体力ゲージを見ながら少し先の事も考えて、どのアイテムをホルダーに入れておくのかがポイントだ！

KCE NAGOYA PRESENTS

悪魔城全ステージMAP

～SS版追加オリジナルステージを攻略!!～

Scoop 3

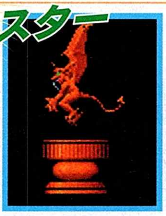




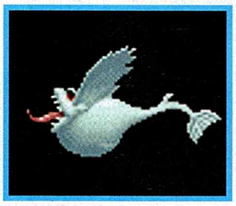


SS版追加新ステージに登場するモンスターとは？

地下庭園ステージモンスター



【赤ガーゴイル】
生きている彫像。動き出す前に攻撃すれば、安全に倒すことができる。



【ウォーターリーパー】
もたもたしていると、数多く集まってきてしまうので注意しよう！集団で行動する習性がある。



【ガーデナー】
悪魔城の庭師。投げてくるハサミは盾で防ぐ事ができるぞ！



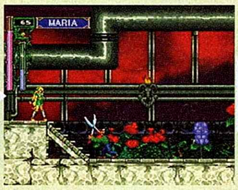
【ヒトトリソウ】
巨大な蝿トリ草。あまり接近しすぎると危険。誤って喰われるな！



【人面樹】
人面果と呼ばれる木の実に注意して素早く近寄って攻撃しよう！













呪われた牢獄ステージモンスター



【ウィル・オ・ウィスプ】
電撃は、ジャンプで上手く避けよう！但し復活してくるので要注意。



【白ガーゴイル】
生きている彫像。地下庭園に出現する赤ガーゴイルと同じ属性。



【スペクター】
聖属性の武器が無い時は、攻撃して姿が消えている間に逃げよう！



【レイス】
恐るべき死霊。掴み攻撃に注意しながら、掴まれる前に攻撃だ！



【ワイト】
動きは遅いが、長いリーチの攻撃には注意しよう。

※紹介しました「地下庭園」ステージと「呪われた牢獄」ステージのモンスターは、登場するモンスターの一例です。この他にも続々登場！！

ご比較下さい。この品質、この価格!!

SEGASATURN

スーパーディスカウント

値下げ断行

KONAMI ANTIQUES MSX COLLECTION

コナミアンティークス™

MSXコレクション ウルトラパック

セガサターン版

MSXコレクション ウルトラパック、ここが違う!!

30タイトル収録!!

ますます楽しい

3つのポイント

魅力1 安い
徹底的なコストダウンでPS版3本分が1本に。
気になるお値段は、なんとPS版1本分です！

魅力2 速い
気になる処理速度はなんとPS版から120%増。
スピーディなゲーム展開にきっとご満足いただけます。

魅力3 安心
コストダウンしたからってサービスは当然削っておりません。
MSXを忠実に完全再現です。

売切れ御免の均一セール！

※30タイトルのセット販売のみです。
単体売りは致しません。

コナミのボクシング	イーガー皇帝の逆襲
コナミのピンポン	魔城伝説
ハイパースポーツ2	スーパーコブラ
モピレンジャー	ツインビー
けっきょく南極大冒険	グラディウス2
イー・アル・カンフー	コナミのテニス
ロードファイター	コナミのサッカー
スカイジャガー	コナミラリー
グラディウス	ぽんぽこパン
ゴーファーの野望	ピポルス
コナミのゴルフ	王家の谷
コナミのビリヤード	夢大陸アドベンチャー
ハイパースポーツ3	タイムパイロット
わんぱくアスレチック	パロディウス
マジカルツリー	沙羅曼蛇

今月は休まず営業

チラシ掲載品発売日

30タイトル収録で、驚きの

予価 ¥5,800

7月23日発売予定

お求め、ご予約は
全国の玩具店、家電販売店、
ゲームソフト販売店でどうぞ。

チラシ掲載商品作成店

皆様のゲームライフをささえる

(株)コナミ コンピュータ エンタテイメント 横浜

よい品をどんどん安く

コナミ株式会社

広告の表示価格は消費税抜きの価格です。5%の消費税を別途お預かり致しております。 ■万一品切れの節はご容赦下さい。

コナミが運営するゲーム クリエイター養成学校（KCEスクール） 平成11年度生 募集開始!!

実力に合わせて予備校・本校・実践校の3段階教育体制が本格稼働！本年3月に入学1年目にして卒業生が誕生。コナミで活躍中！



© KONAMI

ここが違う！KCEスクール

(1) 全国各地にKCEスクール実践校

地元でゲーム開発の勉強がしたい人。KCEスクールは全国8カ所にある開発会社にスクールを開校しています。地元のスクールに入学し、好きなゲーム開発の勉強ができるのがKCEスクールの特長です。

(2) 当校自慢の実地教育システム

東京または神戸にある本校・予備校で基礎学習を受けた後、入学した地元のKCEスクールで第一線の開発者から実際に開発をしながらの実地教育を受けます。充実した実地教育システムがKCEスクールの自慢です。

(3) コナミへ無試験入社

卒業生は、そのままKCEスクール設置のコナミ開発会社へ無試験で入社でき、更に実力次第で初任給の優遇が受けられます。コナミが運営するスクールだからできるスペシャル制度です。

(4) 実力主義の卒業システム

卒業基準はコナミ入社時の必要技術基準です。KCEスクールは実践中心の教育であなたの素質を開花させ、卒業できるまで全面的にバックアップします。必要なのは学歴や今までの技術経験ではなく「やりたいと思う気持ち」です。技術が身に付けば短期間で卒業して頂けます。

特技にあわせて③つのコース

1「プログラムコース」
C言語などの専門技術及び知識を身につけ、本格的なオリジナルゲームの開発を学びます。

2「映像デザインコース」
キャラクターデザイン・画面背景などゲーム上の全てのビジュアル制作を学びます。

3「音響サウンドコース」
ゲームミュージック・効果音等ゲーム内に挿入されるあらゆるサウンドを創造する技術を学びます。

充実した教育体制

KCEスクール予備校

※各コースにはⅠ部（午前）・Ⅱ部（午後）・Ⅲ部（夜間）があります。

初心者の方から技術を学べるKCEスクール予備校を東京と神戸に開校しています。

(1) 初心者に最適のカリキュラム

初心者の方に基礎から勉強頂きたいとの考えから東京と神戸に予備校を開校しています。プログラム基礎コース／映像デザイン基礎コース／音響サウンド基礎コースの3コースが開講されており、カリキュラムは全く技術・専門知識を持たない方に1年間かけて勉強頂ける内容です。

(2) KCEスクールへ進学

技術・専門知識の向上スピードは、人それぞれ異なります。カリキュラムは1年ですがKCEスクール入学水準に達した方からKCEスクール本校へ進学できます。

(3) 専門試験はありません

KCEスクール予備校の入学試験には専門試験がありません。基礎から勉強するのが優秀なクリエイターになる近道です。昨年応募者多数につき入学希望に添えない状況となりました。お早めにお申込み下さい。

KCEスクール本校

※各コースとも昼間全日制

1年間、東京か神戸の本校で教育を受けます。教育内容は、各地KCEスクール実践校で行われる実地教育に必要な専門知識と開発技術の修得が中心で、教育コースは特技にあわせてプログラムコース／映像デザインコース／音響サウンドコースの3コースが開講されています。先生は、KCEスクールの専任講師以外に、コナミで活躍中の第一線開発者が担当し、開発現場で実際に使用されている最新鋭の教育機材を用いて行われます。本校には各地から多数学生が集まりますので、全国に仲間ができるのも楽しみの一つです。

KCEスクール実践校

※各コースとも昼間全日制

本校で勉強した後、各地KCEスクールで実地教育を受けることとなります。各地のKCEスクールでは第一線で活躍中の開発者から実際の商品開発を行いながらの教育が行われますので、技術力が格段に向上するだけでなく、開発に着手した商品が発売されて評価を受ける栄光を手にすることも可能です。教育期間は1年としていますが、早く上達して認められれば卒業も早くなり、給料を貰えるようになれます。この実地教育で開発者としての適性が判断されますので、怠けてはいけません。この教育期間中は定期的にKCEスクール本校の教員が、各地KCEスクール実践校を訪問しての面談による指導や、本校の担任の先生と電子メールによる指導が行われるなど本校の先生からも全面的な支援がされます。

技術力の差により希望のスクールからスタート。

＜初心者の方はKCEスクール予備校からスタート＞

全く知識のない方および初心者の方はKCEスクール予備校からスタート。KCEスクール予備校で基礎から学びKCEスクール本校に進学し、さらにKCEスクール実践校でステップアップした後、卒業してコナミの開発者になって頂く第一ステップです。経験のないゲームクリエイター志望の方、大いに歓迎です。

＜技術力を有している方はＫＣＥスクール本校からスタート＞

既に予備校で教育する基礎の技術力を身につけている方は直接KCEスクール本校の入学試験にチャレンジでき、合格すれば早く卒業してコナミに入社できるチャンスです。自信のある方はKCEスクール本校を直接受験ください。KCEスクール本校の試験はKCEスクール予備校の入学試験も兼ねています。一度KCEスクール本校の試験を受験された方は改めて予備校を受験頂く必要はありませんのでご安心ください。

■説明会のご案内■

東京本校・神戸本校にて学校説明会を開催致します（現在日程調整中）。参加をご希望の方は電話にてお申し込みください。開催日程が決定次第ご案内申しあげます。

KCEスクールの教育体系

学校区分	レベル	期間	開講のコース			教育カリキュラムの説明 学舎の説明 期間の説明
			入学審査			書類審査のみ
KCEスクール予備校	初歩～初級～中級	標準／1年	プログラム基礎コース	映像デザイン基礎コース	音響サウンド基礎コース	【教育】 ・初歩から段階的に教育 ・専門の知識を習得 ・コンピュータ利用技術を習得 ・本校の実地教育が受けられる技術力まで向上 【学舎】 （1）東京予備校：東京都港区六本木 （2）神戸予備校：兵庫県神戸市中央区 【期間】 ・標準期間は１年 ・最短、６ヶ月の特別進級制有り
			入学／進級審査			本校の実地教育が受けられる技術力？
KCEスクール本校	中級～上級	標準／1年	プログラムコース	映像デザインコース	音響サウンドコース	【教育】 ・最初から模擬開発チームを結成 ・開発プロセスに従い制作実習 ・開発現場に教育配置可能な技術力まで向上 【学舎】 （1）東京本校：東京都港区六本木 （2）神戸本校：兵庫県神戸市中央区 【期間】 ・標準期間は1年
			進級審査			開発現場に教育配置可能な技術力？
KCEスクール実践校	上級～プロ級	標準／1年	プログラム実践コース	映像デザイン実践コース	音響サウンド実践コース	【教育】 ・実際の開発チームに１人ひとりを教育配置 ・実際の商品開発を担当しながら、実力ＵＰ ・コナミ開発者採用基準の技術力まで向上 【学舎】 ・全国９カ所のＫＣＥスクールに配置 1･札幌校 2･東 京 校 3･新宿校 4･恵比寿校 5･横浜校 6･名古屋校 7･大阪校 8･神戸校 【期間】 ・標準期間は１年 ・毎月卒業審査、基準到達時に卒業
			卒業審査			コナミ開発者採用基準の技術力？
コナミ開発会社入社 社員（開発職）						全国のＫＣＥスクール実践校にそのまま就職。就職を考えて実践校への進級を決定下さい

資料請求方法 ※電話・インターネットでも請求できます。

■資料請求方法は、ハガキ又は封書に下記事項を記載の上ご請求ください。
なお、正面に「平成11年度資料請求」と朱書きして下さい。
※現在資料作成中です。完成次第送付致します。

［記載事項］1.住所（郵便番号、県名も記載して下さい）2.電話番号 3.氏名（ふりがなをつけて下さい）4.年齢 5.性別 6.在学学校名・学年（お勤めの場合は最終学歴・会社名）

［請 求 先］〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30 KCEスクール入試事務局
TEL 03（3224）0573（代）
（お問い合わせは 9:00～17:00 土曜・日曜・祝祭日を除く）

■定　員＝本校・予備校の全コース合わせて400名/男女

■入学資格＝高等学校を卒業した方・平成11年3月高等学校卒業見込みの方・高等学校卒業に準じる資格を有する方。

平成11年度生 募集開始

KCE スクール

コナミコンピュータエンタテイメントスクール

インターネット情報サービス（最新情報はこちらで）→ ホームページアドレス http://www.konami.co.jp

TEL 03（3224）0573（代）

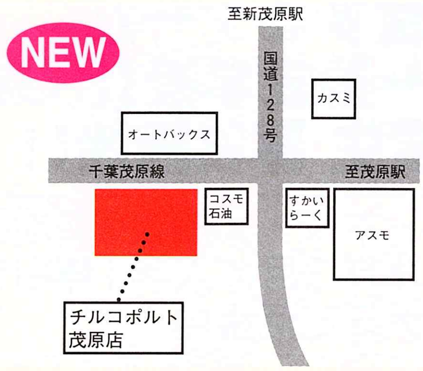
コナミは東証・大証一部上場会社です。

コナミ元気ロケ通信
Amusement Operations Division

AODとはアミューズメントオペレーション事業部の略、コナミのお店を統括したり、六本木で朝まで飲んだくれている事業部のことである。元気ロケ通信はコナミのお店とあなたを結ぶ愛の架け橋。今回の元気ロケ通信は、幸運を呼ぶ「お店占い」だぁっ。
AO事業部でもっともニュータイプに近い、橋本ゆうすけ君（4歳）に占ってもらったぞ。恐ろしい程よくあたるから、気合いを入れて読め。

今もっとも、グンバツな店

NEW



チルコポルト茂原店

10:00～24:00　年中無休

千葉県茂原市高師1662-1
（ラオックス2階）
Phone　0475-25-9996

茂原チック指数48%

全体運

全体運は好調な様で不調な感じ。どちらかといえば好調かも知れない。でも、不調な時もありそう。好調なときは心配せずに、不調な時は物事を前向きに捉えましょう。不安で不安でしかたないわ～ん。という人は、チルコポルト茂原店の男子トイレをご覧なさい。へるスィー様の御加護がありますように。

ラヴラヴ運

イタチ臭い更衣室の話は置いといて、ラヴラヴ運を占いましょう。「☆」がラッキーマークと出ました。手紙を書いたときは、必ず文章の最後に「☆」を付けましょう。宛先の人は勘違いをして、やったぜーとか言ってるはず。上には上がいるから油断禁物。チルコポルト茂原店に来ればラヴラヴ運は300ヘクタールになります。刈ってもよし。

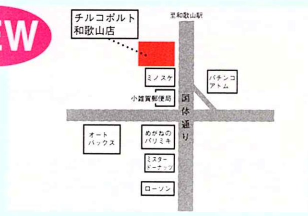
金銭運

最悪です。手の施しようがありません。競馬をやっても、パチンコをやってもダメです。グルメを気取って「旨い！」と言いながら手を叩けばなんとかなりそう。一度、占い師に占ってもらうのがベスト。さあ、そんな貴方の心を癒してくれるのは、チルコポルト茂原店のシャッター。ペンキが乾く前にうっかり触ってしまい、手の跡が残っているという噂。それが見れた貴方はとてもラッキー。触ったのは誰？

ラッキーアイテム　平野弐号の実家（千葉県）　ドカン公園　フォレスター（新車のみ）

チルコポルト和歌山店

NEW



11:00～24:00　年中無休

和歌山県和歌山市小雑賀中浜畑613-1
（ミノスケ横）
Phone　0734-31-2280

紀州梅指数72%

全体運

あたらしい場所で、あたらしいことを行なう気持ちがすべてを良い方向に導く。出来立てホヤホヤの和歌山店にも是非、足を延ばしてみよう。特に、新入荷されたゲーム達は、プレーすることはもとより、触れるだけでもキミの運気は急上昇だ。

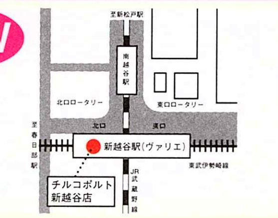
健康運

5月病気味の人たちは、要注意。ブルーな気持ちがますます深さを増していく。対戦プレーで5人抜きでもぶちかましゃ、キミのマインドもSo Happy！ 全ては君の腕次第。和歌山店に通い詰めて、君の得意技に”磨き”をかけよう。

ラッキーアイテム　ヤシの木

チルコポルト新越谷店

NEW



10:00～23:30　年中無休

埼玉県越谷市南越谷1-11-4
（新越谷駅ビル ヴァリエ）
Phone　0489-61-4967

サイケデリック指数86%

全体運

吉。南越谷駅、または新越谷駅を降りて、まずは、ヴァリエ内を探索。君の運気は、北にある。駅ビル内を北へ北へと歩いていこう。チルコポルト新越谷店を発見できれば、その中に君が求めているものがきっと見つかるはず。また、待ち合わせ場所にすれば、待ち人来たらずってことが避けられる。

ラブラブ運

「ビートマニア」を彼女の前でビシッとかっこよく決めれば、大吉。通い詰めてリズム感を鍛えよう。絶対いいことあるよ。また、対戦格闘ゲームで次から次へと敵をやっつければ吉。絶対、女の子に惚れ直される!!

ラッキーアイテム　なんでもノート

元気ロケ通信制服図鑑

コナミのお店のアルバイトさんの制服を可愛いイラストで、毎回一種類ずつ紹介しちゃうコーナーです。前回が、あんまり大好評だったのでビックリです。気分を良くして、今回はチルコポルト茶屋町店の制服です。



チルコポルト茶屋町店の制服は、スタッフみんなのお気に入りです。カラフルなブラウスに身を包めば、嫌なことも吹き飛んじゃいそう。さぁ、今日もお仕事頑張っちゃうぞぉ～！ あ、いらっしゃいませ～!!



よいしょ、よいしょ！ ふ～疲れた。今日もときメモグッズをこんなにいっぱい入荷しました。みんなもいっぱい集めてね。

みんなで一緒にゲームをしよう。ストイックにやるのも良いけど、大勢でゲーム大会も楽しいよ。司会は私たちにまかせてね。

今回のチルコポルト茶屋町店の制服はいかがでしたか？ 明るくてファンシーなカラーが素敵な制服でしょ？ 私たちも制服に負けないくらい明るくて元気だよ。とっても楽しいお店だから、絶対遊びに来てね。



イラスト：三ノ丸スコップ

コスプレもしちゃう美少女イラストレーター三ノ丸先生へのファンレターは、右記のAO事業部N係宛でお願いします。

お便り募集

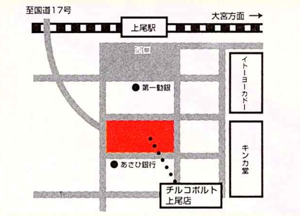
〒105-6021　東京都港区虎ノ門4-3-1　コナミ株式会社　AO事業部 N係

AO事業部では，コナミ元気ロケ通信（ゲーメスト版，インターネット版を含む）でやって欲しい企画，コナミのお店で催して欲しいイベント，励ましのお言葉，苦情，ゲーセンであった面白い話，イラスト，4コマ漫画，コスプレ写真，等々を募集しています。気軽にお便りを下さい。お便りを頂いた方の中から抽選で20名様にAO事業部特製ときメモポスター（非売品）をプレゼントさせて頂きます。（ご応募された作品等の返却は出来ません。また，ご応募された作品等の著作権はコナミ（株）に帰属します。）

コナミマガジンVol.6　ポスタープレゼント当選者発表

鳥取県　亀山翔一様　　静岡県　城塚崇様　　大阪府　谷本仁美様　　北海道　谷島和行様　　他16名様
たくさんのご応募ありがとうございました。

チルコポルト上尾店



10:00〜23:00　年中無休

埼玉県上尾市谷津2-1-50
(JR上尾駅西口)
Phone　048-777-2277

格闘指数78%

全体運

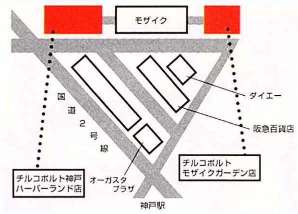
金運好調、スタミナも十分。こんなときは何をしても成功の気配あり。3階ときメモコーナーに行けば大吉。仲間をたくさん上尾店に連れて来て、みんなで一緒に楽しもう。一人でゲームを楽しんでいる人にもあなたから声をかけてみよう。パーティーを組める兆しあり。

ときメモ運

上尾店で伝説の樹を探すべし。見つかれば何かいいことがあるかもよ。また、こなみるく全店中、売場面積最大を誇るこなみるく上尾店もイカす。3階でユアハートをプレイして、両手いっぱいにときメモ景品を抱えて、こなみるくで、本能の赴くままにグッズを買いあさるのが大吉。これで、あなたもハッピーだ!!

ラッキーアイテム　1400gカレー

チルコポルト神戸ハーバーランド店



11:00〜23:00　年中無休

兵庫県神戸市中央区東川崎町1-6-1
(モザイク内)
Phone　078-360-0744

モミー指数92%

全体運

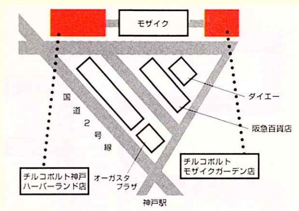
ハーバー店から見渡すことの出来る中突堤に新ターミナルが完成。店内から洗練された夜景を眺め、うっとりすることで全体運が上昇するでしょう。でも、「夜景がやけにキレイやんけ。」は禁句。全体運が急降下した後、神戸港一面に赤潮が発生するでしょう。

ときメモ運

メモ玉大会の決勝にいきなり現れる従業員『モミー』との心の交流が、ときメモ運を上昇させます。彼との交流はときメモコーナーに通い続けることで生まれるでしょう。永井美奈子(または加藤ゆずか)の生写真なんかを彼にプレゼントするとグッド。極秘プライズ情報も簡単に漏洩しちゃうかも?

ラッキーアイテム　ゆずか

チルコポルトモザイクガーデン店



11:00〜22:00　年中無休

兵庫県神戸市中央区東川崎町1-6-1
(モザイクガーデン内)
Phone　078-360-2477

ビシバシ指数83%

全体運

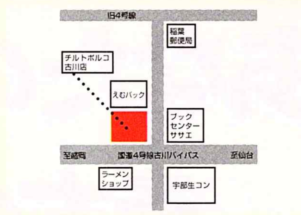
上昇中。好奇心旺盛で、興味の幅が広がるほど人脈が開けてくる。そんな仲間達と手っ取り早く打ち解けるためには、やはりみんなでワイワイ楽しむのが一番。ガーデン店にはそんなみんなを満足させるゲームがいっぱい。各種取り揃った景品を大量にゲットすることで、運気はさらに飛躍的に上昇する気配。

恋愛運

月末に波乱の暗示。それまでに関係を固めておこう。プリキャンで一緒に撮ったシールを、3枚集めるともらえるキーホルダーに貼って持ち歩くと吉。告白するなら電話。どうしても緊張してしまうあなたは、声を録音して思いを伝えても可。

ラッキーアイテム　はがねのつるぎ

チルコポルト古川店



10:00〜24:00　年中無休

宮城県古川市北稲葉3-14-33
(宇部生コン前)
Phone　0229-22-8677

プリンス指数36%

全体運

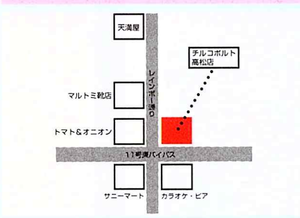
なにやら不気味な障気が漂っておりますじゃ。をを、あれはっ…。天(店?)のお告げですじゃ。チルコポルト古川店でビートマニアを2回プレイすべし、とでておるじょ〜。さすればお主の運気、うなぎのぼり間違いなしじゃ。

あったまワリー運

あなたを素敵な女の子がそっと見つめているかも!! だから気づかない振りをして、右手を上げて、ゲーム機に足をかけ、ジョントラボルタのポーズで、決めてみましょう。きっと、店員からの、「何やってるの?」という優しいお言葉? がもらえるはず。

ラッキーアイテム　ガラナコーヒー

チルコポルト高松店



11:00〜24:00　年中無休

香川県高松市伏石町111-1
(レインボー通り)
Phone　087-869-2128

イケイケ指数90%(当社比)

全体運

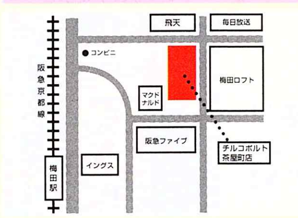
絶不調。本州から明石大橋を渡ってチルコポルト高松店に流れ込めれば、あなたの運気は救われる。何とかチル高にたどり着くと運気急上昇で、どんなことでも成し遂げられそう。チル高の近くで、ピカチューを見られれば、運気200.9%アップで、あなたも有名人になれそう。私は見た! でTV出演だ。

金銭運

ちょっと不調でも、うどんを食べれば、金運アップ! 見知らぬ人から臨時収入が入りそう。チル高2階でボーリングをすれば、あなたの金運も20%上昇するぞ!!

ラッキーアイテム　チル高うどん

チルコポルト茶屋町店



10:00〜23:00　年中無休

大阪府大阪市北区茶屋町15-34
(梅田ロフト前)
Phone　06-377-7767

はじめて指数2.8%

全体運

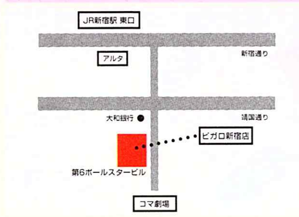
初めはダメっぽいと感じるユー、そこでだまされちゃいけないぃぃぃぃぃ。山吹色のオーバードライブ!! がゆえに尻上がりに上昇! あら気づいたら伝説の樹の下に4、5人くらい待ち受けている。でも気を付けろ、その中にダミープラグが挿入されたものがいる。シンクロ率65ペソ。

遠征運

現在、茶屋町店では作戦名ラグナロックが発動中。ガラスクリーナーにて敵艦隊を撃破、B店を侵略すべく、確実に進行している。しかしB店魔術師・ヤン高口がたてこもる4ビル回廊にて苦戦中。ゆえに今月の遠征運は、3.4ヘクトパスカルダウン。

ラッキーナンバー　0.126

ビガロ新宿店



11:00〜23:30　年中無休

東京都新宿区歌舞伎町1-16-6
(JR新宿駅B13番出口)
Phone　03-3204-7390

急性アルコール中毒指数85%

全体運

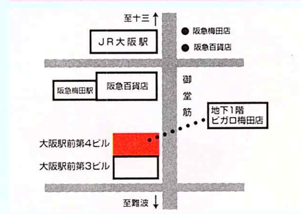
「ビートマニア」で運気上昇。スタッフの間でも御利益があると評判。勤務を終えるとお客さんに混じってプレイしているぞ。当店の某なかや君は、以前、店長がプレイしていた時、ギャラリーの女の子にモテモテなのを見て猛練習中だ。

ときメモ運

絶好調。プライズの設定が、むちゃくちゃ甘い日があったりと、メモラーにとってはたまらない。また「こなみるく」では、ゲームショー等で限定販売された商品が店頭に並んでいることもある。

ラッキーアイテム　店長

ビガロ梅田店



9:30〜22:00　年末年始休

大阪市北区梅田1-11-4
大阪駅前第4ビル地下1階
Phone　06-344-0523

モトさや指数70%

全体運

好奇心の強さが幸運の扉を開くとき。大切な情報を逃さないように、アンテナを張り巡らそう。「こなみるく」への新製品入荷や、突発的なイベントを逃さないには毎日チルコポルト梅田店に通うことが大切。店員さんや常連さんに積極的に声をかけてみよう。きっといろんな情報を教えてくれるはず。

ノート運

ノート運が好調。今までコミュニケーションノートに書き込むのが恥ずかしかったあなたも安心して。気分にまかせて思いを綴ればきっと素敵な友達が増えるはず。勇気を出すのは今。ただしジョーク半分にきついこと言うと嫌われるぞ。

ラッキーアイテム　教えてユアハート

ゲームショップめぐり

あなたのまちのコナミコーナー

第4回 北海道・東北編

富士屋模型店

北海道室蘭市中島町1丁目35-10　TEL.0143-46-3558

30年以上の歴史の店!!
とにかく
掘り出し物があるよ









道内一の元気店!!
ビギナーからマニアまで
誰でも来れる店です!

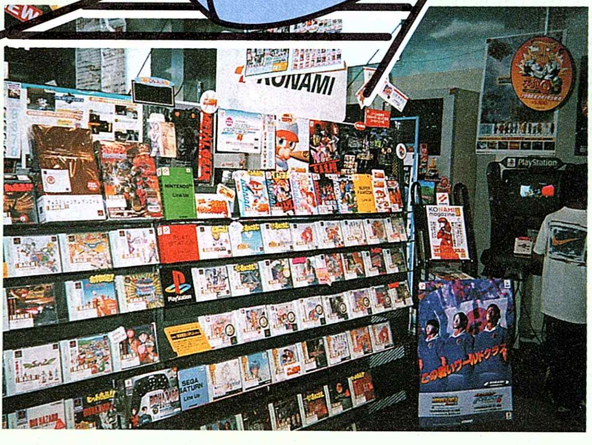
ファミコンプラザTOM大野目店

山形県山形市大野目3-1-6　TEL.0236-33-9345

コナミソフト
充実の品揃え!!







コナミの販促グッズがたくさんあるお店です!!
目立つコナミコーナーなので迫力満点!!

まだまだあるよ！コナミコーナーのお店

306店

5月1日現在

北海道
おもちゃのヨシダ
HEROS　TSUTAYA西岡店
X－ONE　パボッツ麻生店
富士屋模型店
ジョイポート本店
ミツノ　夕張本町店
TSUTAYA　木野店
ミツノ　札幌店
HEROS　TSUTAYA平岡店

青森県
模型倶楽部
太子堂　千刈店
ルルイエ　デルフィン
トミー根城店
ルルイエ　トム

秋田県
ソフトメディア　駅東口店
ゆにこん堂大曲店
ファミコンショップ　シュニン
ゆにこん堂本荘本店

岩手県
ファミコンショップコンドル
夢の星
テクノマクス　トムス青山店
テクノマクス本町店

山形県
ファミコンプラザTOM　寒河江店
ファミコンプラザTOM　大野目店
ファミコンプラザ宝島　新形店
夢屋東根店

宮城県
富士トータルサービス
タムタム築館店
夢屋コーポレーション　古川店
シーガル石巻店
シーガル大和町店
シーガル泉バイパス店
夢屋あやし店

福島県
シーガル郡山店
シーガル郡山インター店
ジャスト原町店
ジャスト相馬店
トイランド福島店
シーガル福島店

栃木県
三遊堂　真岡店

群馬県
U・らんど小山店
エブリデイ太田店

埼玉県
スーパードキドキ　武蔵浦和店
ディスクユニオン北浦和店
ドキドキ冒険島　東川口店
カメレオンクラブせんげん台店
金子屋　笹目店
金子屋　上戸田店
東洋エブリデイ　鴻巣店
ファミコンショップ桃太郎新所沢店
ソフネット新所沢店
ファミコンショップ桃太郎所沢店
アトムシステム所沢店
マツモト電器所沢北野店
エブリデイ上尾店
黒田書店本店
ファミコンハウス　ミルキー2
おもちゃのパピー　草加店
恐竜ランド東大宮店
ドリームファクトリーアン
ファミコンショップエリア新白岡店
東洋エブリデイ　北本店
スーパードキドキ　北与野店
ジョイランド　蕨店

茨城県
Uらんど三和店
ハイブック笠間店
Uらんど結城店
ハイブック明野店
ヤマダヤ岩瀬店
アトム東海店
アトムひたちなか店

千葉県
トクジロー
ヨッシーのせんべい大久保店
GAME　いちばんかん五香店
ディスクユニオン千葉店
ビックサウンド
モトナワールド船橋店
ディスクユニオン柏店

東京都
ファミコンワールドばお小作店
ゲームズマーヤ
キムラヤ　亀戸サンストリート店
ディスクユニオン国立店
ファミコンワールドばお昭島店
カメレオンクラブ方南町店
ドラマ祖師谷店PART2
カメレオンクラブ千歳烏山店
トミヒサムセン
ディスクユニオン　びゅう神保町店
ゲームステーション綾瀬店
コユキヤ玩具店
メディアシティBOM町田旭町店
Do-！南町田店
カメレオンクラブ久米川店
ソフネット東村山店
ファミコンワールドばお東大和店
カメレオンクラブ高島平店
夢人
カメレオンクラブ荏原中延店
ディスクユニオン吉祥寺店
モーリス武蔵境店
ファミコンワールドばお福生店
ファミコンワールドばお立川店
ファミコンくん
ノーサイド富士見台本店
プリズムランド北千住店

神奈川県
ファミコンショップ　パディ
テレビっ子　あざみ野店
BIG港北ニュータウン店
メディアポリス十日市場店
ファミコンショップ　マック
ディスクユニオン本厚木店
テレビっ子　馬絹店
ディスクユニオン稲田堤店
ディスクユニオン淵野辺店
メディアポリス大和店

山梨県
カメレオンクラブ甲府店

新潟県
コング近江店
フェリアギガボックス西新潟店
ファミコンショップテイル
コング小針店
トーイズ新潟店
ビック　スーパーMMセンター
宝島　万代店

富山県
バンビ戸出店
ファミコンワールド野村店
ファミコンスペースシャトル　小杉店
チャイルドドリーム福光店
ユメック五福富大前店
ユメック呉羽店
ユメック　ゲンキランド北の森店
ファミコンワールド城南店
ユメック　ゲームショック天正寺
文苑堂豊田店
おもちゃのバンビ本郷店

石川県
キタセ加賀店
アンデルセン
ビデオシティー津幡店
ビデオシティー　東大通り店
桃太郎泉丘店
キノミ南新保店
井林玩具店
キタセ小松店
ビデオシティー小松文化倉庫店
サンミュージック松任店

長野県
ファミコンハウス川中島店
エマーソン掛川店
エマーソン袋井店
エマーソン国府台店
エマーソン磐田店
ファミコンランド原島店
エマーソン幸店
エマーソン三島店
エマーソン浜松アリーナ店

岐阜県
ブルート各務原店
アルカディアプランニングG7
Gパワーz　かがしま店
ファミコンランド大垣バイパス店
スパーランド美濃加茂店
エリザ本店

愛知県
ファミコンランド一宮北店
ファミコンランド森本店
マジカルガーデン一宮北店
ファミコンランド稲沢桜木店
Hyper　ファミコング上和田店
マジカルガーデン甚目寺店
マジカルガーデン江南店
マジカル春日井店
宝島春日井店
トイショップニワフジ
おもちゃのハヤカワ半田店
MAG　MART尾西店
センキ　尾西店
ドリームランド本店
マジカルガーデン港　店
おもちゃのハヤカワ南陽店
ロータス　ドラゴン堂
ポニーランド
マジカルガーデン平針　店
おもちゃのハヤカワ　桜通店
おもちゃのハヤカワ　六番町店
マジカルガーデン緑　店
マグマート当知店
MAG　MART杁中店

福井県
ビッグ敦賀中央店
サイト玩具横市店
ビッグエスカ店
ビッグ武生店
おもちゃのオカ　ベル店
OKAOKA光陽店
宝島王国種池店
おもちゃのオカ　ピア店
BIG本店

三重県
ダイコクヤ国道店
ダイコクヤ本店
ドリーム
ダイコクヤ松阪店

和歌山県
キャッツアイ田辺店

京都府
平和堂　アル・プラザ宇治東店
中川ムセン京都寺町店
平和堂　アル・プラザ城陽店

大阪府
ファミコンショップ桃太郎　波除店
リセットJOY大和田店
ファミコンショップ桃太郎　福島店
TSUTAYA　岸和田上町店
ミノスケ　岸和田店
チャドラン深井店
ファミコンショップDr.ムー　四条畷店
ホビーアイランド
ファミコンショップDr.ムー　東大阪店
TSUTAYA　八尾店
ミノスケ　八尾店
ミノスケ　枚方店

兵庫県
ファミコンショップ ポップランド
アニメイト三宮店
メディアアート　バル
ゲームソフトバグ芦屋店
ヴィレックストントン
SOMES　今在家店
ボッシュ白浜店
うかいやファミコンバレー太子店
ファンタジア

岡山県
ファミコンショップVIC井原店
遊プラザ　メディオ
ファミコンショップVIC笠岡店
ファミコンショップVIC高梁店

広島県
ファミコンショップVIC新市店
ファミコンショップVIC多治米店
フタバ図書MEGA店
ハイパーブルート五日市店
マルタカ子供百貨店
ファミコンショップVIC三原駅前店
アニメハウス
ファミコンショップVIC尾道店
ファミコンショップVIC府中店
ファミコンショップVIC駅家店
ファミコンショップVIC神辺店
ファミコンショップVIC春日店
ファミコンショップVIC松永店
ファミコンショップVIC木之庄店

山口県
メディアプラザワールド宇部店
ベスト電器コンピュータウンシーモール下関店

徳島県
ギャオス吉野本町
MOMOYA　二軒屋
ハイスコア矢三店

愛媛県
キャンプ宇和島店
サウンズ松岡三津店

高知県
ファミコンショップアイドル21

福岡県
ジャックス安部山店
大阪屋
電激館　甘木店
マルテメディアBee1甘木店
ファミコンハウス柳川店
電激館　矢ヶ部店
メディアナイン　赤間店
BEE1太宰府店BEE1二日市店
スタジアムサンリブ筑後店
ファミコンハウス　直方店
スタジアムサンリブ古賀店
ファミコンハウス古賀店
コスモ倶楽部
ファミコンハウス柏の森店
ファミコンハウス片島店
ユーハイム有田店
スタジアム箱崎店
メディアナイン　新宮店
スタジアム　エレデ博多寿屋店
スタジアムサンリブ高須店
メディアナイン　折尾駅前店
メディアナイン　折尾本店
ベスト電器片江店ファミコンコーナー
ベスト電器福岡本店内TVゲームコーナー
ベスト電器香椎店ファミコンコーナー
ベスト電器大橋店TVゲームコーナー
プラスワン野間店

佐賀県
ファミコンハウス伊万里店
ファミコンハウス医大通り店
ベスト電器ベストソフトタウン佐賀兵庫店
ファミコンハウス南部BP店
ファミコンハウス牛津店
ベストソフトタウン鳥栖店
ファミコンハウス武雄店
ファミコンハウス大塔店
プラスワン大村店
スペースエム葉山店

大分県
TVチャンプ佐伯店
ロンドベル佐伯店
TVチャンプ日出店
TVチャンプ大分店
あべでん店
BEE1大分店
ベスト大分GAME館
JOYフレンド明野店
ジョイフレンド府内店
ロンドベル三重店
TVチャンプ別府店

熊本県
電激館　菊池店
電激館　玉名店
サンライト白山店
スタジアム東バイパス店
ファミコンショップサンライト新外店
ファミコンショップ宝島

宮崎県
ベスト電器ベストソフトタウン宮崎本店
ベストソフトタウン都城店
TVチャンプ日向店

沖縄県
桃太郎長田店

KONAMI SOFT LINE UP

PLAY STATION



ときめきメモリアル® プライベートコレクション
¥3,800
バラエティ ©1996 KONAMI

栄光のフェアウエイTM
¥5,800
スポーツ／ゴルフ ©1996 KONAMI

セクシーパロディウスTM
¥4,800
シューティング ©1996 KONAMI



ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.1
〜虹色の青春TM〜
¥4,800
アドベンチャー ©1994 1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVol.2
〜彩のラブソングTM〜
¥5,800
アドベンチャー ©1994 1998 KONAMI

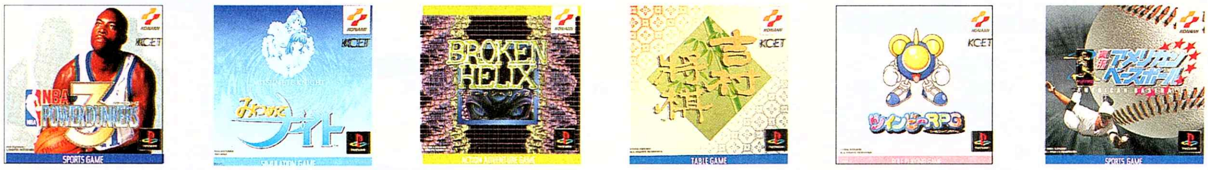
グラディウス®外伝
¥5,800
シューティング ©1997 KONAMI

ブレイクポイントTM
¥4,800
スポーツ/テニス ©Color Box/NEO VISION
Published under Lisenced of Ocean Software Ltd.
©Ocean Software Ltd.1996

パロウォーズTM
¥5,800
ウォーシミュレーション ©1997 KONAMI

アザーライフ アザードリームスTM
¥5,800
ダンジョンRPG ©1997 KONAMI

コナミアンティークスTM
〜MSXコレクションVOL.1〜
¥4,800
バラエティーゲーム ©1997 KONAMI



NBAパワーダンカーズ3
¥5,800
スポーツ／バスケット ©1998 KONAMI

The NBA andindividual NBA member team identification used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property og NBA properties,Inc.and the respective NBA member teams and may not be used,in whole or in part, without the prior written consent of NBA properties,Inc.©1996 NBA Properties,Inc. All rights reservbd

みつめてナイトTM
¥6,800
恋愛シミュレーション ©1998 KONAMI ©1997 RED

ブロークンヘリックス TM
¥5,800
アクションアドベンチャー ©1997 1998 KONAMI

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル／将棋 ©1998 KONAMI

ツインビー®RPG
¥5,800
RPG ©1998 KONAMI

実況アメリカンベースボールTM
¥5,800
スポーツ／ベースボール ©1998 KONAMI

SEGA SATURN



ヘンリーエクスプローラーズTM
¥5,800
アドベンチャーシューティング ©1995 1997 KONAMI

ときめきメモリアル® selection 藤崎詩織
¥2,800
バラエティ ©1997 KONAMI

沙羅曼蛇 DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVOL.1
〜虹色の青春TM〜
¥4,800
アドベンチャー ©1994 1997 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル ©1997 KONAMI

ヴァンダルハーツTM
〜失われた古代文明〜
¥4,800
シミュレーションRPG ©1996 1997 KONAMI

NINTENDO 64



実況JリーグパーフェクトストライカーTM
¥9,800
スポーツ／サッカー ©1996 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENSED PRODUCT.

麻雀MASTER TM
¥9,800
テーブル／麻雀 ©1996 KONAMI

がんばれゴエモンTM
〜ネオ桃山幕府のおどり〜
¥8,900
アクション ©1997 KONAMI

ハイパーオリンピックインナガノ64
¥6,800
ウインタースポーツ 長野オリンピック公式ライセンス商品
(NAOCL-395) ©1997 KONAMI

NBA IN THE ZONE'98
¥6,800
スポーツ/バスケット ©1998 KONAMI

The NBA andindividual NBA member team identification used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property og NBA properties,Inc.and the respective NBA member teams and may not be used,in whole or in part, without the prior written consent of NBA properties,Inc.©1996 NBA Properties,Inc. All rights reservbd

実況パワフルプロ野球®5
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BIS
プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認

進め！対戦ぱずるだまTM
〜闘魂まるたま町〜
¥6,800
パズル ©1996 1998 KONAMI

ゲームボーイ ラインナップ



悪魔城ドラキュラTM
〜漆黒たる前奏曲〜
¥3,980
アクション ©1997 KONAMI

パワプロGBTM
¥3,980
スポーツ／ベースボール ©1998 KONAMI

ゴッドメディスン®復刻版
¥3,980
RPG ©1998 KONAMI

WINDOWS 95



きらめき宝石箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー ©1996 KONAMI

うきうき弁当箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー ©1996 KONAMI

らくがき絵具箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー ©1997 KONAMI

実況パワフルプロ野球®'96
¥6,800
スポーツ／ベースボール ©1997 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用 東京ドーム公認



ときめきメモリアル®
〜forever with you〜
¥6,800
恋愛シミュレーション ©1997 KONAMI

ポリコギャルTM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1997 KONAMI

ツインビー® PARADISE in どんぶり島
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1998 KONAMI

ときめきメモリアル®
デスクトップアクセサリー虹色の青春TM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1994 1998 KONAMI

麻雀MASTERTM
¥6,800
テーブル/麻雀 ©1996 1998 KONAMI

ヴァンダルハーツTM
〜失われた古代文明〜
¥6,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI

コナミ&レッドカンパニー
コラボレーション コンテンツ
¥4,800
スクリーンセイバー&データ集 ©1998 KONAMI
©1997 1997 RED ©1998 AIC/IMAGAWA

プレイステーション　ラインナップ



ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル　©1996 KONAMI

実況おしゃべりパロディウスTM~forever with me~
¥4,800
シューティング　©1995 1996 KONAMI

ライトニングレジェンドTM~大悟の大冒険~
¥5,800
対戦格闘　©1996 KONAMI

ヘンリーエクスプローラーズTM
¥5,800
アドベンチャーシューティング　©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® Selection 藤崎詩織
¥2,800
バラエティー　©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル　©1997 KONAMI

沙羅曼蛇 DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング　©1997 KONAMI



コナミアンティークスTM
~MSXコレクションVOL.2~
¥4,800
バラエティーゲーム　©1998 KONAMI

コナミアンティークスTM
~MSXコレクションVOL.3~
¥4,800
バラエティーゲーム　©1998 KONAMI

リーサルエンフォーサーズ®
DELUXE PACK
¥5,800
ガンシューティング　©1997 KONAMI

ミッドナイトランTM
~ロードファイター® 2~
¥4,800
レースゲーム　©1997 KONAMI

あいたくてTM…~your smiles in my heart~
おろしたてのダイアリー
¥1,980
恋愛シミュレーション体験版　©1997 KONAMI

Jリーグ実況ウイニングイレブンTM3
¥5,800
スポーツ/サッカー　©1997 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.

ハイパーオリンピックインナガノ
¥5,800
ウインタースポーツ　長野オリンピック公式ライセンス商品
(NAOCL-395)　©1997 KONAMI



スナッチャー®
¥5,800
サイバーパンクアドベンチャー　©1988 1996 KONAMI

グラディウス® DELUXE PACK
¥5,800
シューティング　©1985 1996 KONAMI

セクシーパロディウスTM
¥4,800
シューティング　©1996 KONAMI

ポリスノーツ®
¥6,800
インタラクティブシネマ　©1994 1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル　©1996 KONAMI

実況おしゃべりパロディウスTM~forever with me~
¥4,800
シューティング　©1995 1996 KONAMI

セガサターン　ラインナップ



実況パワフルプロ野球®S
¥5,800
スポーツ/ベースボール　©1997 KONAMI
(社)日本野球機構公認　IBM BISプロ野球公式記録使用
東京ドーム公認

Jリーグ実況炎のストライカーTM
¥5,800
スポーツ/サッカー　©1998 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル/将棋　©1998 KONAMI

ときめきメモリアル®
~forever with you~
恋愛シミュレーション　©1994 1996 KONAMI



■デラックス版
「ときめきキャラクターカード」
(12種類)付¥6,800

スーパーファミコン

SUPER FAMICOM



実況パワフルプロ野球®
~BASIC版 '98~
¥5,800
スポーツ/ベースボール　©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認　IBM BIS　プロ野球公式記録使用
東京ドーム公認

N64　ラインナップ



G.A.S.P!!TM
~Fighter's NEXTream~
¥6,800
格闘アクション　©1998 KONAMI

ソニックウイングスアサルトTM
¥6,980
3Dシューティング
©VIDEOSYSTEM 1992・1998
©PARADIGM ENTERTAINMENT Inc

GAME BOY



コナミGBコレクションVol.1
¥3,980
バラエティ　©1997 KONAMI

コナミGBコレクションVol.2
¥3,980
バラエティ　©1998 KONAMI

コナミGBコレクションVol.3
¥3,980
バラエティ　©1998 KONAMI

コナミGBコレクションVol.4
¥3,980
バラエティ　©1998 KONAMI

がんばれゴエモン®
~黒船党の謎~
¥3,980
アクションRPG　©1997 KONAMI



ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥6,800
パズル　©1996 KONAMI

グラディウス® DELUXE PACK
¥6,800
シューティング　©1985 1997 KONAMI

ヘンリーエクスプローラーズTM
¥6,800
アドベンチャーシューティング　©1996 KONAMI

NBAパワーダンカーズTM
¥6,800
スポーツ/バスケット　©1995 1997 KONAMI
The NBA and individual NBA member team identification used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used in whole or in part without the prior written consent of NBA properties, Inc. ©1996 NBA Properties, Inc. All rights reserved.

どきどきびっくり箱TM
¥6,800
スクリーンセーバー　©1997 KONAMI

フロンティアブレイン
¥6,800
ウォーシミュレーション　©1997 KONAMI

ウィンドウズ95　ラインナップ



幻想水滸伝®
¥6,800
PRG　©1995 1998 KONAMI

吉村将棋TM
¥6,800
テーブル/麻雀　©1998 KONAMI

ときめきメモリアル®
~おしえてyour heart~
¥6,800
恋愛シミュレーション　©1996 1998 KONAMI

マッキントッシュ　ラインナップ

MACINTOSH



きらめき宝石箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

うきうき弁当箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1996 KONAMI

らくがき絵具箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー　©1997 KONAMI

※価格は全てメーカー希望小売価格（税別）

KONAMI NEW SOFT INFOMATION

プレイステーション



アクチュアアイスホッケー
¥4,800
スポーツ/アイスホッケー
©1998 KONAMI
©1997 Copyright 1997 Gremlin Interactive Limited.
近日発売



ワールドサッカー実況ウイニングイレブン®3 ~World Cup France'98~
¥5,800
スポーツ/サッカー
©1998 KONAMI © 1996 JFA
6月4日発売



ブリーディングスタッドTM2
¥5,800
競馬シミュレーション
©1998 KONAMI
7月2日発売



ポイッターズポイントTM2 ~SODOMの野望~
¥5,800
アクション ©1998 KONAMI
7月9日発売



ときめきの放課後TM ~ねっ☆クイズしよ♥~
¥5,800
ドラマティッククイズ
©1998 KONAMI
7月16日発売



遊戯王TM
モンスターカプセル ブリード&バトル
¥5,800
育成&バトルシミュレーション
©高橋和希/集英社 ©1998 KONAMI
7月23日発売



実況パワフルプロ野球® '98開幕版
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用
東京ドーム公認
7月23日発売



まじかるめでぃかるTM
¥5,800
ダンジョンRPG ©1998 KONAMI
8月6日発売

セガサターン



悪魔城ドラキュラTM ~月下の夜想曲~
¥3,800
アクション
©1997 1998 KONAMI
近日発売



コナミアンティークスTM ~MSXコレクションウルトラパック~
¥5,800
バラエティーゲーム
©1998 KONAMI
7月23日発売

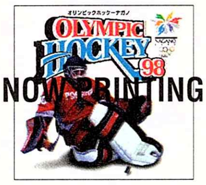


幻想水滸伝®
¥6,800
RPG
©1995 1998 KONAMI
近日発売

NINTENDO64



実況ワールドサッカー® ~WORLD CUP FRANCE '98~
¥7,800
スポーツ/サッカー
©1998 KONAMI
©The France 98 Emblem and the Official Mascot are Copyrights Trademarks of ISL.
6月4日発売



オリンピックホッケーナガノ'98
¥6,800
スポーツ/アイスホッケー
©1998 KONAMI
©1998 ATARI GAMES CORPORATION.
National Hockey League Players' Association, NHLPA and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used, under license, by Gremlin Interactive. © NHLPA. Officially licensed product of the NHLPA.
長野オリンピック公式ライセンス商品(NAOC-L395)
7月16日発売



RAKUGAKIDSTM
¥6,800
格闘+育成アクション
©1998 KONAMI
7月23日発売

ゲームボーイ



ワールドサッカーGB
¥3,980
スポーツ/サッカー
©1998 KONAMI ©1996 JFA
6月4日発売



高気圧ボーイTM
¥3,980
育成型カードバトル ©1998 KONAMI
7月2日発売

Play Station The Best

コナミの名作がお求めやすくなって再登場。



幻想水滸伝TM
オープン価格
RPG ©1995 1996 KONAMI



がんばれゴエモン® ~宇宙海賊アコギング~
¥2,800
アクション ©1996 1997 KONAMI



極上パロディウスだ!® DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1994 1997 KONAMI



ポリスノーツ®
¥2,800
インタラクティブシネマ ©1994 1997 KONAMI



出たなツインビーヤッホー!!® DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1995 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® ~forever with you~
¥2,800
恋愛シミュレーション ©1994 1995 1997 KONAMI



進め!対戦ぱずるだまTM
¥2,800
パズル ©1996 1998 KONAMI



悪魔城ドラキュラXTM~月下の夜想曲~
¥2,800
アクション ©1997 1998 KONAMI



ヴァンダルハーツTM~失われた古代文明~
¥2,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI

今後の、KONAMImagazine編集参考のため、アンケートにご協力ください。

Q1 いつも講読しているゲーム雑誌

Q2 KONAMImagazineの感想

おもしろい　ふつう　つまらない

Q3 今号を読んで今後期待するコナミのソフトタイトル

Q4 KONAMImagazineで今後どのような特集・コーナーを期待されますか？

Q5 あなたが持っているものに○をつけてください。

スーパーファミコン・ゲームボーイ・セガサターン・3DO・
プレイステーション・NINTENDO64・パソコン(　　　　)
その他(　　　　)

Q6 KONAMImagazineに対するご意見をお聞かせ下さい。

キリトリ線

郵　便　は　が　き

50円
切手をお貼
り下さい。

1 0 6 - 8 7 9 9

麻布郵便局留め
コナミマガジン
アンケート係

キリトリ線

Vol.7のプレゼントで欲しいものの番号(　　)	
フリガナ 氏名	性別　1.男　2.女
フリガナ 住所	〒
電話番号　(　　　　)　　　―	
生年月日　大・昭・平　　年　　月　　日	年齢　　　歳
お仕事　小学生・中学生・高校生・大学生・会社員 その他(　　　　　　　　　　)	

KONAMI magazine PRESENTS VOL.7

総勢28名様に当たる! 応募締切:6月30日消印有効

巻末のハガキに希望商品番号を記入の上、アンケートに答えてご応募下さい。

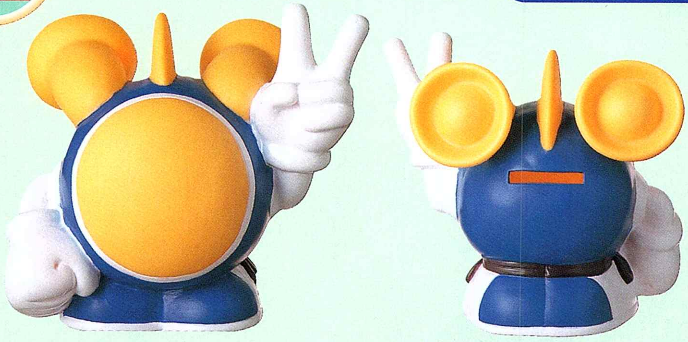
1 みつめてナイト タペストリー



3名様

2 ツインビー貯金箱

5名様



3 パワプロ君マスコット人形



10名様

4 ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 ~WORLD CUP FRANCE '98~体験版



5名様

5 彩のラブソング店頭用ポスター



5名様

耳より情報

ときメモファンに朗報!!

7/16発売の「ときめきの放課後」に
小倉雅史氏 書き下ろしのオリジナル
トレーディングカードを同梱!



きっと、宝物になる・・・

ときに厳しく、ときに優しく、
あなたが愛情をそそいで育てた馬は、
あなたにとって最高の名馬、そして大切な宝物。

オーナーブリーダー（生産者馬主）となって、
あなたの馬を育てよう。有名種牡馬で王道を行くもよし、
マニアックな血統からたたき上げるもよし。
三歳になったらいざレースへ。スケジュールは98年最新版。
サウンドもグラフィックもグレードアップで、
大迫力の実況に思わず手に汗握るレース展開。
最後に笑うのはあなたたか、
それともあなたが育てた馬か？



Breeding Stud 2
ブリーディングスタッド



●手に汗握る迫力のレースシーン



●こころが和む牧場の風景

競走馬育成シミュレーションゲーム
「ブリーディングスタッド2」 7月2日発売予定 メーカー希望小売価格 ¥5,800（税別） KCET

KONAMI magazine VOL.7
発売元：CSソフト事業本部
1998年 5月発行

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573
営業時間：月曜日〜金曜日（祝日を除く）午前10:30〜12:00／午後1:00〜5:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
●ホームページ●
http://www.konami.co.jp/
コナミ株式会社
本社/〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1